Allplan 2012 Lucrari de reabilitare

Pasii catre succes

Aceasta documentatie a fost intocmita cu foarte mare atentie.

Cu toate acestea, nu ne asumam raspunderea pentru eventuale erori. In cazul diferentelor dintre descrieri si program, meniul si mesajele afisate de catre program au prioritate.

Informatiile din aceasta documentatie, se pot schimba fara notificare prealabila. Companiile, numele si datele utilizate in exemple sunt fictive cu exceptia cazului cand se mentioneaza altfel. Nici o parte a acestui document nu poate fi reprodusa sau transmisa, indiferent de forma sau mijloacele utilizate, electronice sau mecanice, fara permisiunea scrisa a Nemetschek AG.

Allfa® este marca inregistrata a Nemetschek Allplan GmbH, Munich. Allplan® este marca inregistrata a Nemetschek AG, Munich. AutoCAD®, DXF[™] si 3D Studio MAX® sunt marci inregistrate ale Autodesk Inc., San Rafael, CA. BAMTEC® este marca inregistrata a Häussler, Kempten, Germany. Unele parti ale produsului au fost dezvoltate utilizand LEADTOOLS. (c) 1991-2000, LEAD Technologies, Inc. Toate drepturile rezervate. Microsoft®, Windows®, and Windows Vista[™] sunt marci inregistrate ale companiei Microsoft Corporation.

MicroStation® este marca inregistrata a Bentley Systems, Inc. Parti ale acestui produs au fost dezvoltate folosind biblioteca Xerces de la 'The Apache Software Foundation'.

Toate marcile inregistrate sunt proprietatea detinatorilor lor.

© Nemetschek Allplan GmbH, Munich, 2011. Toate drepturile rezervate.

Prima editie, Septembrie 2011

Document nr. 120rum01s61-1-BM0911

Cuprins

Bun venit	1
lemente de baza	3
Avantaje	4
Desene de reabilitare	4
Definitii	5
Indrumator rapid	8
Exercitiu	8
Modalitatea de lucru	10
Pasi de urmat	13

Pregatiri preliminare......15

Proiect sablon si asistenti15
Instalarea datelor din pachetul Allplan 2012 IBD Reabilitare
Configurarea (utilizand aplicatia Allmenu)20
Instalarea intr-o retea cu workgroup (server si clienti)2

Pasul 1: Desene existente......26

Obiectiv	6
Copierea si redenumirea proiectului sablon2	7
Importarea datelor necesare ca baza pentru desen2	9
Crearea desenului cu situatia existenta3	2
Avantajele asistentilor3	33
Desenarea peretilor interiori si exteriori	34

Desenarea ferestrelor si a usilor	39
Desenarea radiatoarelor	43
Desenarea hornului	44
Desenarea parapetului	48
Desenarea scarilor	52
Desenarea planseului	55

Obiectiv
Copierea desenului cu situatia existenta
Conversia unui perete interior din categoria pastrare in date de demolare62
Convertirea unei usi interioare in obiect de demolare 64
Conversia unei parti din stratul de izolarie aplicat peretelui exterior in datele de demolare67
Conversia radiatoarelor din categoria pastrare in date de demolare

Pasul 3: elemente de adaugare79

Obiectiv	80
Deschiderea unui desen pentru elementele de adaugare	81
Adaugarea peretilor exteriori din categoria adaugare 8	82
Adaugarea peretilor interiori din categoria adaugare8	88
Adaugarea unei noi usi de interior	90
Adaugarea ferestrelor din categoria adaugare	92
Adaugarea noilor radiatoare	97

Pasul 4: inchiderea si crearea deschiderilor in	
peretii existenti	99

Introducere99
Crearea elementelor de demolare si de adaugare in deschideri101
Obiectiv
Introducerea unei usi catre noul birou
Crearea unui obiect de demolare pentru noua usa 106
Crearea obiectelor de demolare si de adaugare pentru ferestre
Rotirea cursorului109
Conversia unei ferestrei existente in date de demolare110
Introducerea unei ferestre noi112
Crearea obiectelor de demolare si de adaugare113

Pasul 5: finalizarea desenelor de reabilitare 119

Introducere in tipurile de desene 119
Planuri reabilitare color / hasura119
Planuri reabilitare, color121
Planuri reablilitare, a/n122
Obiectiv 123
Adaugarea unui radiator in noua camera de sedinta 124
Accesorii sanitare 125
Dimensionarea si descrierea desenelor de reabilitare 127
Reprezentare in vederi si sectiuni 129
Setarile pentru calculul de ascundere131
Vederi si sectiuni cu ajutorul structurii de cladire
Utilizarea structurii de cladire pentru crearea sectiunilor134
Utilizarea structurii de cladire pentru crearea vederilor 138
Plan plotare

Pasul 6: prelucrarea desenelor de demolare si a planurilor de revizie14	2
Obiectiv14	12
Prelucrarea desenului de demolare14	13
Prelucrarea planurilor de revizie14	16
Pasul 7: camerele existente si camerele noi ale cladirii14	8
Introducere14	18
Categoria de reabilitare pentru toate elementele specifice camerelor14	∋ 49
Obiectiv15	50
Crearea si analizarea camerelor din categoria pastrare	51
Crearea si analizarea camerelor din categoria adauga 15	r∈ 57
Pasul 8: analizarea elementelor din categoriile demolare si adaugare16	•2
Obiectiv16	53
Analizarea cantitatilor noi utilizand noile liste din structur de cladire16	a 54

Index17	′5
---------	----

Analizarea cantitatilor de demolare utilizand listele

Bun venit

"Pasii catre succes" va ofera o introducere in functiile pentru reabilitare din Allplan 2012.

In opt pasi veti invata tot ce este necesar - de la crearea planurilor cu situatia existenta, la planurile de revizia si operatiile de calcul de cantitati.

Pe parcursul acestui tutorial vom urma un exemplu simplu sub forma unui exercitiu. Fiecare pas este descris in detaliu in asa fel incat sa puteti sa il urmati cu usurinta.

Va uram succes!

Noile functii de reabilitari din Allplan 2012 va vor ajuta sa creati planuri orientate componente cu date existente. In plus, acesta va vor ajuta in procesul de prelucrare a desenelor de reabilitari, desenelor de demolare si a planurilor de revizie. Puteti de asemenea sa calculati suprafete si cantitati. Procesele anevoioase de reprezentare corecta a datelor existente, a datelor legate de demolare si a constructiilor noi, calcularea deschiderilor ce vor fi introduse sau a celor ce vor fi inlaturate, inclusiv determinarea cantitatilor vor fi simplificate considerabil. In plus, nu este nevoie sa lucrati cu mai multe desene si planuri redundante, lucru care poate duce la erori.

Avantaje

- Puteti sa optimizati procesul de reabilitare.
- Puteti de asemenea sa realizati rapid si usor desene de reabilitare, atat in 2D cat si in 3D. Datele existente, demolate sau elementele adaugate sunt afisate corect in permanenta.
- In acest modul sunt puse la dispozitie utilitati noi in functie de maniera de lucru (2D orientate pe elemente utilizand stiluri de suprafete si stiluri de linii).
- Flexibilitate ridicata; puteti personaliza reprezentarea obiectelor de pastrare, demolare sau adaugare.
- Puteti de asemenea sa atribuiti rapid si usor obiecte pe diverse categorii de reabilitare; aceste atribuiri pot fi modificate ulterior.
- Puteti crea/inlatura deschideri in peretii existenti intr-o maniera simpla si confortabila.
- Puteti comuta rapid intre desenele de reabilitare, desenele de demolare si planurile de revizie dintr-o mapa. Astfel, nu este necesar sa efectuati aceleasi modificari in mai multe desene si planuri.
- Puteti calcula suprafetele si cantitatile separat pentru fiecare categorie de reabilitare.

Desene de reabilitare

Allplan creaza urmatoarele desene de reabilitare, inclusiv vederile si sectiunile corespunzatoare:

- Desene cu situatia existenta
- Desene de reabilitari
- Desene de demolare
- Planuri de revizie

In functie de diversi factori (conventii in biroul dumneavoastra, proiectul de constructie si faza) puteti crea aceste desene la diferite scari (de obicei 1:100 si/sau 1:50). Puteti de asemenea sa alegeti intre diverse tiputi de reprezentare (gri-galben-rosu, gri-galben-rosu incluzand hasurile specifice de material, alb-negru incluzand hasurile specifice de material, etc.).

Definitii

Desene existente

Desenele existente afiseaza situatia curenta a cladirii, inainte de reabilitare. Acestea sunt adesea create pe baza unor schite cu masuratorile situatiei actuale.

Ce este afisat si cum:

- Afisare numai obiectele existente
- Planurile, vederile si sectiunile sunt create la 1:100/1:50; detaliile sunt de obicei create la 1:20/1:10.

Elementele existente sunt de obicei reprezentate cu gri (umplutura gri, contur negru, peretii cu un singur strat). Daca este necesar, puteti de asemenea sa atribuiti un tip de hasura specifica materialului.

Planuri reabilitari

Desenele de reabilitare afiseaza care dintre partile cladirii se pastreaza, se demoleaza sau se adauga (constructii noi). Acest lucru este indicat de diverse culori si elemente grafice. Cu alte cuvinte, un desen de reabilitare combina desenele cu datele existente, datele de demolare si planurile de revizie intr-un singur plan. Desenele de reabilitare sunt adesea create pe baza unor desene cu situatia existenta.

Ce este afisat si cum:

- Sunt reprezentate datele cu existenta, datele de demolare si elementele adaugate
- Planurile, vederile si sectionile sunt create la 1:100/1:50; detaliile pot fi create la 1:20/1:10.

Desene color: elementele existente sunt adesea reprezentate cu gri (umplutura gri, contur negru, peretii sunt reprezentati ca pereti cu un singur strat), elementele demolate sunt reprezentate cu galben (umplutura galbena, contur negru, cu linie de demolare sau linie intrerupta), iar elementele adaugate sunt reprezentate cu rosu (umplutura rosie, contur negru). Elementele adaugate au in general atribuite un tip de hasura specifica materialului (aceasta se aplica de asemenea si elementelor demolare si uneori, chiar si elementelor existente) sau o mai pot avea un tip de hasura colorata specific in loc de umplutura specifica.

Desene alb/negru: desenele alb/negru sunt des intalnite. Elementele existente sunt reprezentate in general cu gri (umplutura gri, contur negru, peretii cu un singur strat), elementele demolate sunt reprezentate ca linii de demolare sau ca linii intrerupte, iar elementelor noi le sunt atribuite tipuri de hasuri specifice materialului, iar conturul lor este negru.

Desen de demolare

Arhitectii trebuie sa creeze un desen de demolare (chiar inainte ca desenul de reabilitare sa fie finalizat). Intr-un desen de demolare sunt reprezentate elementele care urmeaz a fi demolate. Cu alte cuvinte, acest desen contine numai elementele care raman dupa demolare (existente) si cele demolate. Elementele noi (adaugate) nu sunt incluse.

Ce este afisat si cum:

- Afisare numai obiectele existente si de demolare
- Desen de demolare = elemente existente + elemente de demolare elemente adaugate
- Planurile sunt create la 1:100/1:50 (in general, vederile si sectionile nu sunt necesare).

Desene color: elementele existente sunt adesea reprezentate cu gri (umplutura gri, contur negru, peretii sunt reprezentati ca pereti cu un singur strat), elementele demolate sunt reprezentate cu galben (umplutura galbena, contur negru, cu linie de demolare sau linie intrerupta). Elementelor de demolare le sunt atribuite o hasura specifica de material sau o hasura colorata specifica de material in locul unei simple umpluturi.

Desene alb/negru: desenele alb/negru sunt des intalnite. Elementele existente sunt in general reprezentate cu gri (umplutura gri, contur negru, peretii cu un singur strat), iar obiectele demolate sunt reprezentate cu linie de demolare sau linie intrerupta. Acestea pot avea de asemenea o hasura specifica de material.

Plan de revizie

Atunci cand reabilitarea este completa, arhitectul trebuie sa creeze uneori si planuri de revizie. In aceste planuri este reprezentat statutul curent al cladirii dupa reabilitare. Cu alte cuvinte, planurile de revizie contin elementele care raman dupa demolare (existente) si cele adaugate (elementele noi). Elementele demolate nu sunt incluse.

Ce este afisat si cum:

- Afisare numai obiectele existente si adaugate
- Plan de revizie = elemente existente + elemente adaugate elemente de demolare
- Planurile, vederile si sectiunile sunt create la 1:100/1:50; detaliile pot fi create la 1:20/1:10.

Desene color: elementele existente sunt adesea reprezentate cu gri (umplutura gri, contur negru, peretii sunt reprezentati ca pereti cu un singur strat), elementele adaugate sunt reprezentate cu rosu (umplutura rosie, contur negru). Elementele adaugate au in general atribuite un tip de hasura specifica materialului (aceasta se aplica de asemenea si elementelor demolare si uneori, chiar si elementelor existente) sau o mai pot avea un tip de hasura colorata specific in loc de umplutura specifica.

Desene alb/negru: desenele alb/negru sunt des intalnite. Elementele existente sunt reprezentate in general cu gri (umplutura gri, contur negru, peretii cu un singur strat), iar elementelor noi le sunt atribuite tipuri de hasuri specifice materialului, iar conturul lor este negru.

Indrumator rapid

Exercitiu

Acest exercitiu prezinta o casa cu trei etaje. Ultimul etaj reprezinta un studio (23 mp) si un acoperis tip terasa.



Statutul actual

Ultimul etaj va fi convertit intr-un birou. Pentru aceasta, va trebui sa impartiti studioul: un mic birou, o bucatarie mica si o baie. Veti crea de asemenea o camera in plus: camera de sedinte.



Statutul dorit

Modalitatea de lucru

Reabilitarea necesita un numar de pasi. Desenele vor fi create pe parcurs.

1 Pentru inceput va trebui sa masurati cladirea existenta. In plus, veti crea **desenele cu situatia existenta** (planuri, vederi, sectiuni si detalii, daca este necesar) care vor arata statutul curent al cladirii inainte de reabilitare.



2 Ulterior veti crea **desenele de reabilitare** (planuri, vederi, sectiuni si detalii, daca este necesar) pe baza desenelor cu situatia existenta. Desenele de reabilitare vor arata statutul cladirii inainte si dupa reabilitare. Retineti caracteristica speciala a acestor desene: culorile si tipurile de linii diferite sunt utilizate pentru elementele existente, demolate si adaugate. Elementele existente sunt in general evidentiate cu gri, elementele demolate -> cu galben, iar elementele adaugate -> cu rosu.





- 3 Pe langa aceste desene, veti calcula suprafetele (separat pentru datele de demolare si de adaugare) si cantitatile (separat pentru datele de demolare si adaugare), iar apoi veti calcula costurile, oferta, etc ...
- 4 La final, veti crea **planurile de revizie** care vor arata statutul cladirii dupa reabilitare (fara elementele demolate). Elementele sunt reprezentate cu tipul de hasura normala (acestea nu vor mai fi evidentiate cu gri, galben sau rosu).



Pasi de urmat

Pasul 1 - desenele cu situatia existenta

- Copierea si redenumirea proiectului sablon
- Importarea datelor necesare ca baza pentru lucru
- Crearea desenului cu situatia existenta

Pasul 2: convertirea datelor de tip pastrare in date de tip demolare

- Copierea desenului cu situatia existenta
- Conversia unui perete interior din categoria pastrare in date de demolare
- Convertirea unei usi interioare in obiect de demolare
- Convertirea in demolare a unei parti din stratul de izolatie al peretelui exterior
- Conversia radiatoarelor din categoria pastrare in date de demolare

Pasul 3: elemente din categoria adaugare

- Deschiderea unui desen pentru elementele de adaugare
- Crearea elementelor de adaugare ale cladirii (pereti exteriori, pereti interiori, usi, ferestre si radiatoare)

Pasul 4: inchiderea si crearea deschiderilor in peretii existenti

- Introducerea unei usi catre noul birou
- Crearea unui obiect de demolare pentru noua usa
- Crearea obiectelor de demolare si de adaugare pentru ferestre

Pasul 5: finalizarea desenelor de reabilitare

- Introducere in tipurile de desene
- Adaugarea unui radiator in noua camera de sedinta
- Adaugarea instalatiilor sanitare pentru noul WC
- Dimensionarea si descrierea desenelor de reabilitare
- Reprezentare in vederi si sectiuni
- Crearea planului

Pasul 6: prelucrarea desenelor de demolare si a planurilor de revizie

• Prelucrarea desenului de demolare

• Prelucrarea planurilor de revizie

Pasul 7: camerele din categoriile pastrare si adaugare

• Crearea si analiza camerelor din categoriile pastrare si adaugare

Pasul 8: analizarea elementelor din categoriile demolare si adaugare

• Analizarea cantitatilor de demolare si adaugare

Pregatiri preliminare

Proiect sablon si asistenti

Allplan pune la dispozitie o caracteristica speciala pentru a va asista in procesul de creare a desenelor de reabilitare, demolare si adaugare. Aceasta a fost implementata ca o combinatie de functii interne si date CAD predefinite. Cu alte cuvinte, pachetul **Allplan IBD date CAD pentru Reabilitare** face parte din modulul de lucrari de reabilitare din Allplan.

Acest pachet contine asistenti speciali si un proiect sablon. Elementele din asistenti au asociate numeroase atribute, pe care le puteti analiza, de exemplu in Allplan Building Cost. De asemenea, este pusa la dispozitie si o structura detaliata de layere.

Proiectul sablon _____Allplan 2012 IBD structura reabilitare pune la dispozitie toate tipurile de desene, layere, stiluri de suprafete, tipuri de planuri, favorite de reprezentare, desene, setari pentru structura cladirii, etc. de care aveti nevoie pentru reabilitare.

Pentru a lucra cu pachetul **Allplan IBD structura reabilitare**, trebuie mai intai sa il instalati. Dupa ce ati pornit Allplan, utilizati **IBD_Res: actualizare resurse Allplan IBD** pentru a configura acest pachet.

Important: trebuie sa porniti Allplan cel putin o data inainte de a rula utilitarul **IBD_Res:** actualizare resurse Allplan IBD in aplicatia Allmenu.

Altfel, valorile implicite nu pot fi create/actualizate!

Nota: Puteti copia proiectul sablon si il redenumiti in loc sa creati si sa configurati un nou proiect. Astfel, nu va mai fi necesar sa efectuati toate setarile de la zero si sa atribuiti din nou datele.

Nota: Proiectul sablon contine toate resursele. Acestea sunt salvate in calea de proiect. Daca doriti sa utilizati optiunile puse la dispozitie de proiectul de reabilitare si in proiecte "normale", va trebui sa copiati un nou set de resurse in standardul de birou. Va rugam sa cititi ajutorul Allplan pentru mai multe detalii.

Ca alternativa, puteti sa deschideti o copie a proiectului sablon si sa copiati desenele de care aveti nevoie din proiectul vechi in noul proiect.

Totusi, proprietatile de format si atributele elementelor importate din proiectul vechi pot sa difere de cele puse la dispozitie in asistentii pentru lucrarile de reabilitare.

De aceea, va trebui sa convertiti elementele in elemente existente. Pentru aceasta, utilizati obiectele puse la dispozitie in asistenti si functia

🛱 Conversie lucrari reabilitare.

Geometria si pozitia elementelor nu vor fi afectate; numai proprietatile acestora vor fi ajustate la setarile din proiectul sablon. Aceasta este cea mai buna abordare pentru majoritatea proiectelor.

Instalarea datelor din pachetul Allplan 2012 IBD Reabilitare

Pentru a instala datele din pachetul Allplan 2012 IBD Reabilitare

- Allplan 2012 trebuie sa fie instalat, inregistrat si configurat corect.
 Dupa ce ati instalat Allplan, trebuie sa il porniti cel putin o data si sa verificati daca functioneaza corect.
- 1 Inchideti toate aplicatiile care ruleaza.

Nota: Daca lucrati intr-un mediu de retea, verificati ca Allplan sa nu ruleaze pe niciun post de lucru.

- 2 Trebuie sa fiti logat ca administrator.
- 3 Introduceti mediul de stocare in unitatea potrivita.

Meniul ar trebui sa porneasca automat.

4 In meniu, faceti click pe Allplan programe - Allplan 2012 IBD -Allplan IBD date CAD pentru Reabilitare - Pornire instalare.



5 Urmariti dialogul de instalare.

Pentru a finaliza instalarea, faceti click pe Finalizare.



Configurarea (utilizand aplicatia Allmenu)

Important: inainte de a executa utilitarul hotline **IBD_Res:** actualizare resurse Allplan IBD, trebuie sa porniti Allplan cel putin o data.

Altfel, valorile implicite nu pot fi create/actualizate!

Pentru a configura datele urilizand aplicatia Allmenu

- 1 Deschideti aplicatia Allmenu.
- 2 Selectati meniul Service si faceti click pe Utilitati Hotline.
- 3 Fereastra de dialog **Selectie** se va deschide. Selectati utilitarul hotline **IBD_Res: actualizare resurse Allplan IBD** si faceti click pe **OK**.

showclg: showreg:	Alisare variabile sistem Alisare introduceri Registry	^
docsize: alltrace: charttrace: draw:	Marime memorie maxima pentru lisiere Activare mesaje detaliate Dezactivare mesaje detaliate Setare OGL (functie program pentru suport)	
IBD Res:	Allplan IBD Ressourcen aktualisieren	- 1
NVWupd:	Conectare la o sesiune NetViewer	+

4 Selectati Setare definitii implicite pentru IBD in caseta de dialog Selectie si faceti click pe OK.



5 La finalul procesului va fi afisat un mesaj de confirmare. Apasati **OK** pentru a confirma.

Instalarea intr-o retea cu workgroup (server si clienti)

Configurarea retelei Allplan cu workgroup pentru Allplan IBD

Nota: Daca doriti sa rulati Allplan 2012 IBD date CAD pentru Reabilitare intr-un mediu de retea administrat cu manager de retea, trebuie sa instalati acest pachet pe fiecare statie de lucru, pentru a va asigura ca datele IBD, administrate de Allplan per utilizator, sunt disponibile pe toate computerele.

Activatrea proiectului sablon Allplan 2012 IBD pentru utilizatori

Puteti vedea proiectul sablon numai in momentul in care sunteti logat in Allplan ca administrator (sysadm). Acest proiect nu este vizibil pentru utilizatorii ubisnuiti.

Pentru a va asigura ca si utilizatorii obisnuiti au de asemenea acces la acest proiect, va trebui sa le acordati drepturi de acces la acest proiect.



Pentru a defini drepturile utilizatorilor la proiecte

- 1 Porniti Allplan si logati-va ca administrator. Atribuiti drepturile de acces pentru proiectele existente pentru fiecare utilizator.
- 2 In meniul Fisier, faceti click pe **G** Deschidere proiect, selectati Exemplu structura reabilitare, faceti click pe Proprietati... si apoi pe Proprietar

sau

In meniul **Fisier**, faceti click pe **ProiectPilot - Gestiune**, faceti click pe **Exemplu structura reabilitare** cu butonul drept al

mouse-ului, selectati **Proprietati** in meniul contextual si selectati tab-ul **Securitate**.

3 Specificati proprietarii si utilizatorii autorizati ai proiectului.

Acum proiectul sablon va fi disponibil si pentru utilzatorii obisnuiti.

Atribuiti setul de drepturi ALLPLAN si tipul de plan pentru proiectul sablon pentru toti utilizatorii

Intr-un mediu de retea, utilizatorii ubisnuiti nu pot utiliza tipul de plan in setarile de layere ale proiectului sablon Allplan IBD (apare reprezentat cu gri). Trebuie sa atribuiti drepturi de acces pentru acest tip de plan pentru fiecare utilizator.

Pentru a va asigura ca layerele pot fi accesate de catre toti utilizatorii, acestia au nevoie de setul de drepturi ALLPLAN.

Layer	
Select Layer/visibility Plot set Privilege set Format definition Layer	er structures
🗞 🛥 🛤 📾	Privlege set in list bax:
Access rights for privilege set:	🖓 ALLPLAN 💌
Comparison C	Define, modify privilege set

Pentru a defini drepturile utilizatorilor la tipul de plan si pentru a atribui setul de drepturi ALLPLAN pentru utilizatori

- 1 Porniti Allplan si logati-va ca administrator Allplan.
- 2 In meniul Vedere, faceti click pe Selectie Layere, definire.
- 3 Selectati meniul**Tip planuri** si apasati **Definire, modificare tipuri de planuri**.
- 4 Selectati tab-ul **Atribuire tip plan** in caseta de dialog **Gestiune-tip-plan**.
- 5 Selectati un utilizator. Apoi selectati toate tipurile de plan pe care doriti sa le atribuiti pentru acest utilizator si faceti click pe sageata care indica spre dreapta pentru a atribui tipurile de planuri selectate.

Sfat: Daca un utilizator a deschis proiectul sablon atunci cand I-ati activat, atribuirile efectuate nu vor fi actualizate pana cand respectivul utilizator nu va redeschide proiectul.

and reductioned in the fit	nvege set romat denition	Loyer structures
🕹 🗛 🖉 🕼		Plot set in list box:
Vaibility in plot set		CB A
ARCHITECTURE		24 C
E Design		Define, modify plot set
DE_GEN01	General01	
CE_DE_GEN02	General02 Plot set	t admin
DE_GEN03	General03	
DE_GEN04	General04	And with Income 1000
- TOE_GEN05	General05	And South Language 201
DE_GEN06	General06	
DE_GEN07	General07	
TO DE AXES	Aves	
THE_GRID	Grid	
DE_CLINE	Construction lines	
DE_FURN	Furniture	
DE_SANI	Santary facilities	Statement and State
DE_ELEK	Bectrical installat	
DE_HEAT	Heating	
DE_VENTI	Ventilation	
DE_DES	Design	
DE_FIRE	Fire brigade	
DE_DRAIN	Drainage	
- THE PLOT	Plot boundaries	
- PE_BUILD	Building boundari	Gan bet set
DE_O_PL	Outdoor facilities	
PETO VEH	Outdoor facilities, vehic	
- RA DE_O_PE	Outdoor facilities, persons	Modify statue
DE_COMMENT	Comments	The West
and the second sec		a wee
Suface elements	the set of	S liddan
Suface elements	Sunace elements, general	i ca rigger

Sfat: Puteti de asemenea sa selectati mai multi utilizatori in acelasi timp. Astfel, puteti atribui toate tipurile de plan pentru toti utilizatorii intr-un singur pas

- 6 Faceti clic pe **OK** pentru a confirma.
- 7 Selectati meniul Set de drepturi si faceti click pe Definire, modificare Set de drepturi....
- 8 Selectati tab-ul **Atribuire set drepturi** in caseta de dialog **Gestiune-set-drepturi**.
- 9 Selectati unul sau mai multi utilizatori si trageti-i peste setul de drepturi ALLPLAN

sau

Selectati setul de drepturi ALLPLAN si faceti click pe sageata care indica spre dreapta.

Alternativa: setarea tipurilor de plan si a seturilor de drepturi ca vizibile pentru toti utilizatorii

Intr-un mediu de retea fara drepturi de utilizatori (cand toti utilizatorii au aceleasi drepturi), de obicei este suficient daca toti utilizatorii pot vedea toate tipurile de planuri si toate seturile de drepturi.

Pentru a seta tipurile de plan si seturile de drepturi ca vizibile pentru toti utilizatorii

- 1 Porniti Allplan si logati-va ca administrator Allplan.
- 2 In meniul Vedere, faceti click pe Selectie Layere, definire.
- 3 Faceti clic pe tab-ul Set de drepturi.
- 4 Activati optiunea Afisarea tuturor tipurilor de plan si seturilor de drepturi pentru toti utilizatorii.

elect Layer/visibility Plot set P	rvlege set Format definition	Laye	r structures
🗞 🛥 🛤 🧀			Privilege set in list bax:
Access rights for privilege set:			😪 ALLPLAN 🔍
R ARCHITECTURE			
🖻 🧰 Design			Define, modify privilege set
DE_GEN01	General01		
DE_GEN02	General02	-	Administrator entings
DE_GEN03	General03		Administrator options
DE_GEN04	General04		Retain glement layers for which
DE_GEN05	General05		you do not have edting rights)
DE_GEN06	General06		when copying, moving between files
DE_GEN07	General07		The second se
DE_AXES	Axes	- (Show all users all plot sets
SADE GRID	Grid		and privilege sets
DE CLINE	Construction lines		
DE FURN	Fumiture		Innore invisibility settings from current privilege set
DE SANI	Sanitary facilities		in layouts
DE ELEK	Bectrical installations		
DE_HEAT	Heating		User options
DE VENTI	Ventilation		The should be a strength of the state of the
DE DES	Design		Match visibility settings from privileges when a ortulane set is selected.
DE_FIRE	Fire brigade		privilege set is selected
DE_DRAIN	Drainage		Deplay the first ten characters of the full layer names
DE_PIOT	Plot boundaries		in Alpian dialog boxes instead of the layer code
- SA DE_BUILD	Building boundaries		
DE_O_PL	Outdoor facilities, plants		Edit dahte
DE_O_VEH	Outdoor facilities, vehic.		Lot nones
DE O PE	Outdoor facilities, persons		Sull access date (modifiable)
DE_COMMENT	Comments		C I I've avvessify's Evenave/
S G Suface elements			Viewing right (frozen)
- SU_GEN	Surface elements, general	*	No sobre (hidden frazen)
•	P. P		The ray of Concert, instanty
		_	

Pasul 1: Desene existente

Obiectiv



Copierea si redenumirea proiectului sablon

Proiectul sablon _____Allplan 2012 IBD structura reabilitare pune la dispozitie toate tipurile de desene, layere, stiluri de suprafete, tipuri de planuri, favorite de reprezentare, desene, setari pentru structura cladirii, etc. de care aveti nevoie pentru reabilitare.

Puteti copia proiectul sablon si il redenumiti in loc sa creati si sa configurati un nou proiect. Astfel, nu va mai fi necesar sa efectuati toate setarile de la zero si sa atribuiti din nou datele.

Note: Pentru a pastra mereu proiectul sablon, nu trebuie sa lucrati niciodata direct in acesta. Trebuie sa faceti o copie si sa utilizati aceasta copie pentru noi proiecte.

Utilizati tipurile de desene specifice pentru reabilitare (de ex. **Desen de reabilitare, culoare/hasura**).

Optiunea **Nume director ca nume proiect** nu trebuie sa fie activata pentru proiectele create pe baza proiectului sablon.

Pentru a copia proiectul sablon

- 1 In meniul Fisier, faceti clic pe Deschidere proiect....
- 2 Selectati proiectul <u>Allplan 2012 structura reabilitare</u>, deschideti meniul contextual si faceti click pe **Copiere in**.

Deschidere proiect	
🐼 🕷 🕺 🗃 🔛	
Nume project:	Creat la
(Participation) (Participati	
C Alplan IBD 2012 structura reabilitare	Project nou
	Copiere in
	Stergere proiect
	Redenumire
	Proprietati
Director: D:\nem\Allplan 2012\Prj\Allplan IBD 2012 str	uctura reabilitare prj OK. Abandon

3 Introduceti un nume nou de proiect (de ex. **Pasii catre succes**) si faceti click pe **OK**.

Schte reabilitare Computer	Copiere proiect "Allplan IBD 2	2012 structura reabilitare" in
Computer	Schite reabilitare	
	Computer	

Toate datele si resursele proiectului sunt copiate. La finalizarea procesului, Allplan va deschide automat copia proiectului.

Importarea datelor necesare ca baza pentru desen

Pentru acest exercitiu, este disponibile un plan de etaj intr-un fisier DWG. Veti utiliza acest plan de etaj ca baza pentru lucru si il veti importa in copia proiectului sablon.

Pentru a importa fisierul DWG

- Allplan 2012 este deschis.
- Proiectul Pasii catre succes este deschis.
- 1 Faceti click pe 🐸 Deschidere fisiere proiect (bara Standard).

Caseta de dialog **Deschidere proiect: desene din structura mape**/ **cladire** afiseaza structura cladirii preluata de la proiectul sablon. Anumite desene sunt rezervate pentru date existente, de demolare si de adaugare. Listele pentru analiza au fost deja pregatite, iar desenele corespunzatoare au fost deja atribuite.

- 2 Pentru a importa fisierul DWG, deschideti nivelul structural **Import** date, **Import** date.
- 3 Selectati desenul **455** si introduceti o denumire pentru acesta (de ex. **Attic Story As built 2D**).

Deschidere proiect: desene din structura mape/cladire				
99 4 🔣 VVV 🖬 🖬 🗄				N N N N N
Structura mape 🛯 Structura cladire				
Structura cladire	H inferior	H S	ا ا	Conversia structurii cladirii
Allplan IBD 2012 structura reabilitare			- 1	Allplan IBD 2012 structura rea
ip— Cladiri		[🖕 🔲 – 🦗 🛛 Fatade
🖕 🔄 🚽 🗐 Model cladire - existenta				B Fatada sud
B 400 - FUNDATIE EXISTENTA	-3.650	-2.850		🖲 🔤 🖓 🕞 🕞 🕞 🚯
B 401 - SUBSOL EXISTENT	-2.700	-0.200		B Fatada nord
Image:	0.000	2.500		🔬 🔤 🖓 🔂 😥 😥 😥 🕞
a 421 - ETAJ EXISTENT	2.700	5.200	11	🔬 🔄 🖓 Perspective / Vederi
B 431 - PRIMUL ETAJ SUPERIOR - EXIS	5.400	7.900		🕫 🔄 🦓 Detalii
B 441 - AL DOILEAETAJ SUPERIOR - E	8.100	10.600		🔬 🔤 🕂 🙀 Sectiuni
😥 — 🔲 - 🗐 Model cladire - reabilitata	-4.000	10.800		🔬 📖 🔲 📲 🙀 Liste
👝 🗹 – 🗐 Import date	-4.000	10.800		
import date	0.000	2.500		
B 451 Import date subsol				
452				
453				
454				
D 455 Mansarda reabilitare 2D				
456				
458				
459			•	<+
Mapa activa: Structura cladire 1 desen(e) selectate				Inchidere

4 Inchideti caseta de dialog **Deschidere proiect: desene din structura** mape/cladire.

5 In meniul **Fisier**, selectati functia **Import** si alegeti **Import date din Autocad...**.

6 Selectati fisierul Attic Story - As built 2D.dwg din directorul Extern (de ex.

..\Programs\Nemetschek\Allplan\Extern). Nota: Veti gasi fisierul Attic Story - As built 2D.dwg in acest director numai daca ati instalat pachetul IBD.

7 Faceti click pe **Open**.

Sfat: Puteti de asemenea sa importati datele utilizand functia Import (paleta Functiuni, Modulul general, submodulul Interfete, zona Creare).
D Import				X
Look in:	🕌 Extern	•	G 🤌 📂 🛄 🕇	
Recent Items	Name Attic Story	- As built 20.dwg	Date modified 12.03.2009 12:34	Type DWG True
Desktop				
My Documents				
Computer				
	•			
rvetwork	File name:	Attic Story - As built 2D.dwg	•	Open
	Files of type:	Fisiere AutoCad (".dxf;".dwg)	· ·	Cancel
		<fara favorit="" pentru="" transfer=""></fara>	•	Optiuni
	Configuratie:	C:\Program Files\Viemetschek\Allpl	an 2012\µs 🚽 🕅	izualizare >>

8 Confirmati **Import: Attic Story - As built 2D.dwg** facand click pe **OK**.

Import: Attic Story -	As built 2D.dwg	? <u>×</u>
Configuratie Modificare	Afisarea permanenta a ac	estui mesaj
Salvare	Inapoi OK	Abandon

Acum ati importat planul 2D.

Allplan 2012



Crearea desenului cu situatia existenta

Pentru a crea desenul cu situatia existenta, veti utiliza asistentii pusi la dispozitie de **Allplan IBD date CAD pentru Reabilitare**. Acest lucru asigura faptul ca toate componentele vor avea parametrii si atributele corecte inca de la inceput.

Avantajele asistentilor

Sfat: Pentru a afla modul de lucru cu asistentii, consultati capitolul Lucrul cu asistenti in ajutorul Allplan. Un asistent este o fereastra separata care este afiseata in spatiul de lucru si contine elemente din program create cu cele mai des utilizate functii. Fereastra de asistenti poate fi pozitionata pe marginea spatiului de lucru (ca si barele de lucru) sau poate fi pozitionata oriunde pe ecran. Asistentii sunt ordonati pe grupe. Puteti selecta asistentul doar facand click pe tab-ul potrivit. Acest lucru va inlesneste munca, nemaifiind necesar sa cautati functiile. Tot ce trebuie sa faceti este sa un dublu-click pe element cu butonul dreapta al mouse-ului, iar Allplan va activa automat functia cu care a fost creat elementul. In plus, sunt preluati toti parametrii cu care a fost creat elementul.

IBD pune la dispozitie un numar de asistenti organizati pe grupe logice.

Asistentii predefiniti sunt esentiali cand vine vorba de lucrul cu Allplan IBD date CAD pentru Reabilitare.

Asistentii IBD contin elemente predefinite cu setarile corespunzatoare, cum ar fi layere, creioane, tipuri de linii si atribute.

Nota: Asistentii sunt instrumente foarte importante. Acestia contin o mare cantitate de informatie care este transferata automat si integrata in datele CAD fara a mai fi nevoie sa evectuati prea multe setari.

Desenarea peretilor interiori si exteriori

Pentru a desena peretii interiori si exteriori

- 1 Faceti click pe 🐸 Deschidere fisiere proiect (bara Standard).
- 2 Deschideti nivelul structural Cladiri, selectati Model cladire existenta si apoi 431 PRIMUL ETAJ SUPERIOR existent.
- 3 Setati desenul **431** activ si desenul **455** ca pasiv.

Deschidere proiect: desene din structura mape/cladire			- 0 - X -
👻 Structura mape 🙀 Structura cladire			
Structura cladire	H inferior	H s	Conversia structurii cladirii
Allplan IBD 2012 structura reabilitare			Allplan IBD 2012 structura rea
E Cladin			🖕 🔲 – 🧑 Fatade
🚊 🔚 📕 Model cladire - existenta			Fatada sud
400 - FUNDATIE EXISTENTA	-3.650	-2.850	e 🔄 🔂 🕞 🕞 🕞
HOLD SUBSOL EXISTENT	-2.700	-0.200	B Fatada nord
Harrison Harrison -	0.000	2.500	B Fatada vest S
a 421 - ETAJ EXISTENT	2.700	5.200	B Perspective / Vederi
HAND AND AND AND AND AND AND AND AND AND	5.400	7.900	🕫 🔤 🦓 Detalii
431 PRIMUL ETAJ SUPERI			🔋 🔲 🕂 👯 Sectiuni
432 Desene anexe primul			is—————————— Liste
433 Placa primul etaj supe			
iii 441 - AL DOILEA ETAJ SUPERIOR - E	8.100	10.600	
Model cladire - reabilitata	-4.000	10.800	
😑	-4.000	10.800	
🚊 — 🗹 – 🛃 Import date	0.000	2.500	
451 Import date subsol			
452			
454			
455 Mansarda reabilitare 2D			· · · ·
458			
Mapa activa: Structura cladire 2 desen(e) selectate			Inchidere

- 4 Inchideti caseta de dialog.
- 5 Verificati setarile din bara statut.
 - Tip desen: Planuri reabilitare color / hasura
 - Scara: 1:100
 - Lungime: **m**
- 6 In paleta Asistenti, selectati grupa IBD 2012 Reabilitare Pastrare si deschideti asistentul Pereti.
- 7 Faceti zoom pe peretii de exterior de beton cu doua straturi de tipul 1 din asistent.



Deschideti meniul contextual pentru **Perete - 24 cm beton + 12 cm izolatie**.

Sunt disponibile urmatoarele optiuni:

- Functia \swarrow Perete, care a fost folosita la crearea elementului este afisata prima in meniul contextual. La selectarea acestei functii, Allplan *nu* va prelua parametrii si nici atributele peretelui din asistent.

- Daca selectati **Preluare**, Allplan deschide functia **Perete** si va prelua toti parametrii si atributele din asistent.

Acelasi lucru se va intampla daca faceti dublu click pe element cu butonul dreapta al mouse-ului.

Faceti click pe 🖊 Preluare.

10 Acum faceti click pe coltul din stanga sus al peretelui exterior (punctul 1 din figura urmatoare) al studioului si desenati primul perete orizontal facand click pe coltul din dreapta sus al peretelui exterior al studioului.

Verificati directia distantei peretelui. Daca este necesar, faceti click pe pentru a o modifica.

11 Acum faceti click si pe celelalte colturi ale peretelui exterior (punctele 2-4 din figura urmatoare) si finalizati introducerea peretelui facand click din nou pe coltul din stanga sus al peretelui exterior (punctul 1). Apasati ESC.

Allplan 2012



Pasii catre succes



- 12 Urmatorul pas consta in crearea peretilor interiori. Faceti zoom pe tipul de perete **Zidarie IW** din asistent si deschideti meniul contextual pentru peretele interior de 11,5 cm.
- 13 Faceti click pe Preluare sau faceti dublu-click cu butonul dreapta al mouse-ului pe peretele interior de 11,5 cm.
- 14 Faceti click pe punctul de intersectie intre peretele orizontal interior de sus si peretele exterior.
- 15 *Punct de referinta nou sau distanta la punctul de referinta* Distanta fata de contul superior interior al peretelui exterior este 1,855 m.

Introduceti **1,855** in linia de dialog si apasati ENTER pentru confirmare.



Verificati directia distantei peretelui. Daca este necesar, faceti click pe pentru a o modifica.

- 16 Faceti click pe colturile peretilor interiori, unul dupa celalalt.
- 17 In linia de dialog va fi afisata valoarea **1.964** m. Aceasta reprezinta distanta de la punctul de intersectie al peretelui interior si exterior. Apasati ENTER pentru a confirma valoarea.



18 Apasati ESC pentru a incheia introducerea peretilor interiori.

Desenarea ferestrelor si a usilor



- 7 *Proprietati / punct final sau dist. la pct. final al deschiderii* Introduceti **1.01** m in linia de dialog si apasati ENTER pentru confirmare.
- 8 *Introduceti un punct nou de referinta pentru macro sau confirmati* Faceti click in spatiul de lucru cu butonul din dreapta al mouse-ului.

9 Deschidere usa

6X

Pereti

Faceti click in partea stanga deasupra deschiderii pentru a specifica deschiderea usii.

- 10 Pentru a finaliza definirea usii interioare, apasati ESC.
- 11 Faceti zoom pe usa dubla din asistentul Deschideri, deschideti meniul contextual si faceti click pe **Preluare**.
- 12 Faceti click pe urmatorul punct:



Verificati punctul de insertie.

- 13 Proprietati / punct final sau dist. la pct. final al deschiderii Introduceti 2,01 m in linia de dialog si apasati ENTER pentru confirmare.
- 14 Introduceti un punct nou de referinta pentru macro sau confirmati Faceti click in spatiul de lucru cu butonul din dreapta al mouse-ului.

Asistenti

IBD Reabilitare - Pastrare

Uk

×Ô

Eunctiuni

41



15 Deschidere usa

Pentru a specifica directia de deschidere a usilor, faceti click in partea dreapta si apoi in partea stanfa deasupra deschiderii.

- 16 Apasati ESC pentru a incheia introducerea usii.
- 17 Faceti zoom pe ferestre in asistentul **Deschideri**, deschideti meniul contextual pentru fereastra simpla si faceti click pe *Preluare*.
- 18 Faceti click pe peretele orizontal exterior de sus dupa cum urmeaza:



Verificati punctul de insertie.

- 19 Proprietati / punct final sau dist. la pct. final al deschiderii Linia de dialog va propune o latime a deschiderii de 1.01 m. Apasati ENTER pentru a confirma.
- 20 Introduceti un punct nou de referinta pentru macro sau confirmati Faceti click in spatiul de lucru cu butonul din dreapta al mouse-ului.
- 21 Apasati ESC pentru a incheia introducerea ferestrei.
- 22 Introduceti o fereastra dubla in peretele exterior din dreapta. Introduceti **2.51** m pentru latimea deschiderii. Definiti pozitia ferestrei pe baza planului pe care l-ati importat la inceput.

Desenul cu situatia existenta ar trebui sa arate astfel:



Pentru a desena radiatoare

Desenarea radiatoarelor



7 Activati pictograma Snap cursor din linia de dialog.



- 8 Apasand tasta + (plus) veti roti elementul cu unghiul specificat (90°) in sensul trigonometric. Similar, apasand tasta - (minus) veti roti elementul cu unghiul specificat (90°) in sensul orar.
- 9 Pentru a pozitiona radiatorul, utilizati functia **Punct de mijloc** din meniul contextual si faceti click pe colturile radiatorului din planul importat.

Desenarea hornului

Urmatorul exemplu afiseaza modul de lucru atunci cand ati creat elementele utilizand functiile normale Allplan, iar aceste elemente sunt disponibile ca date 3D.

Pentru inceput, veti crea hornul utilizand functia **Horn** din **Baza: Pereti, deschideri, elemente**. Ulterior veti utiliza functia **Conversie lucrari reabilitare** pentru a il converti intr-un element de tip "pastrare".

Pentru a desena o hornul

- Selectati functia Horn (paleta Functiuni, modulul Arhitectura, Baza: Pereti, deschideri, elemente, zona Creare).
- 2 İn fereastra contextuala, faceti click pe 🌌 Proprietati.
- 3 Selectati un horn cu o ghena. Diametrul hornului este de **40** cm iar diametrul ghenei este de **20** cm.

Forma contur		Previzualizare
1 O 1 Ghena	•	>±≠≠⊕≻≯¥≤₽
Parametru		
Diametru	0.4000	
Diametru ghena (1)	0.2000	
Inaltime Cote inaltimi Cote CS, CI	3.3000 Inalt.	Reprezentare suprafate
Atribute		
Lucrari	Zidarie	
Prioritate Tip calcul	 	
Selectie material		E Passantes alamanta da manfata in sina
Material / Calitate	Horn	III Hasura III Motiv III Umplutura
Atribuire catalog	kukat3	303 85555 S SXX S 5
		🖾 Suprafata pi 🎟 Stil suprafata 🗐 Suprafete (

- 4 Apasati pe Inaltime.
- 5 Fereastra de dialog **Inaltime** se va deschide. Introduceti urmatoarele:

Crearea desenului cu situatia existenta

Inaltime	
Margine superioara	Previzualizare CS standard 7.9000
nnn A	
Margine inferioara 오 다 다 환환 중 첫 Distanta 0.0000	CI standard 5.4000
2	OK Abandon

- 6 Faceti click pe **OK** pentru a inchide caseta de dialog **Horn**.
- 7 Pozitionati hornul in asa fel incat acesta sa coincida cu hornul din planul importat.
- 8 Apasati ESC.
- 9 Activati functia 🛱 Conversie lucrari reabilitare (zona Creare).

E Conversie in pastrare este activ.



Sfat: Puteti verifica rapid categoria de reabilitare atribuita unui element: deschideti meniul contextual al elementului dorit si selectati SAsociere, modificare atribute obiecte. Categoria este afisata in caseta de dialog si o puteti modifica, daca este necesar.

10 Faceti click pe horn.

Este afisat in culoarea de selectie.

- 11 Faceti click pe Aplicare in bara contextuala Conversie lucrari reabilitare.
- 12 Apasati tasta ESC pentru a iesi din functie.

Desenarea parapetului

98

Pentru a desena parapetul

- 1 Selectati asistentul **Pereti** din grupa **IBD 2012 Reabilitare -Pastrare**.
- 2 Pentru inchiderea terasei este necesar un parapet de 80 de cm inaltime.

Faceti dublu click pe un perete exterior (zidarie) de 36,5 cm cu butonul dreapta de mouse.

- 3 In bara de instrumente contextuala Perete, faceti click pe Proprietati.
- 4 Faceti click pe **Inaltime** in caseta de dialog **Perete**.

Mod modific @ Creare p Pegozitie	are creti din gro mare ave in pereti					1
Ана 0.0000 0.3650	I - 	Nr. strat 1 Grosime totala:	Grosim Pozbie 0.3650 क• 0.3650 ₹•			
Inatime stra Parametri, Atr Identic la tor	t1: 2.5000	inatime mat Reprezentare su atime Lucrari	्र रू geafete Total Prioritate Ti		ne 📝 Legatura a	domete
Inaltime stra Parametri, Atr Identic la tor Numar 1	ti: 2.5000 ibute Proprietati for ste straturile: [] pro Grosim Inabi 0.3650 2.5000	Inatime mat. Reprezentare su atime Lucrari II Material/Calita T. Material/Calita T. Material/Calita	grafete Total Prioritate It fi Lucrari Zidarie	p calcul Ø Interactiu Priorit TipCalcu 336 mp	ne 📝 Legatura gr I Interactiune dinamic	itomata Legat

5 Efectuati urmatoarele setari in caseta de dialog **Inaltime**:



Asistenti

Inaltime	
Margine superioara 오이스 및 소 응	Previzualizare CS standard 7.9000
S Distanta 0.8000	
nn A	$ \begin{array}{c} \uparrow^+ \\ \downarrow^- \\ \hline \end{array} $
Margine inferioara 오 · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	a a
Sp Distanta 0.0000	CI standard 5.4000
2	OK Abandon

- 6 Faceti click pe **OK** pentru a inchide caseta de dialog **Inaltime**.
- 7 Selectati tab-ul **Reprezentare suprafete** in caseta de dialog **Perete** si dezactivati optiunea **Elemente de suprafata si in plan**.

Perete	×
Numar ghaluri shuchura, la rosu	
Mod modificare ③ Creare pereti din gwe ○ Regozitionare ave in pereti	
Asia Nic strat Grosim Pooble 0.0000 1 0.3650 ▼ • 0.3650 Grosime totala: 0.3650 ▼ •	
Inaltime gtrat 1: 0.8000 [jnaltime] 🛧 🔺	0 12
Parametri, Atribute Proprietari format Reprezentare suprafete Total	
Numar III Hasura Motiv 🕭 Umplutura	🛋 Suprafata pixel 🏼 Stil suprafata
1 0 0 0	□ I 357 Zidarie pastitare
	Bedus << OK Abandon

- 8 Faceti click pe **OK** pentru a inchide caseta de dialog **Perete**.
- 9 In bara de jos a ecranului, faceti click pe **Regenerare tot** ecranul.
- 10 Acum faceti click pe colturile terasei (punctele de la 1 la 8) unul dupa altul. Pentru a finaliza, faceti din nou click pe punctul 1. Verificati directia distantei peretelui. Daca este necesar, faceti click pe pentru a o modifica.



11 Apasati ESC pentru a incheia introducerea parapetului.

Desenarea scarilor

Veti utiliza linii 2D pentru a crea scarile.

Pentru a desena scara

- Selectati asistentul 2D din grupa IBD 2012 Reabilitare Pastrare.
- Faceti zoom pe linii.
- 3 Deschideti meniul contextual pentru Pastrare scari si faceti click pe
 Preluare.
- 4 Activati *Linii individuale* in bara contextuala.
 - 5 Desenati prima treapta.
- 6 Apasati tasta ESC pentru a iesi din functie.
- 7 Faceti click pe D Copiere (in bara Standard).

8 *Selectati element(ele) pe care doriti sa le copiati* Faceti click pe linia pe care tocmai ati creat-o.

9 De la punctul

Faceti click pe punctul din stanga al liniei.



10 Catre punctul / de cate ori ?

Introduceti 15 in linia de dialog si apasati ENTER pentru confirmare.

11 La punctul

Faceti click pe punctul din stanga al celei de a doua linii.



- 12 Apasati tasta ESC pentru a iesi din functie.
- 13 Finalizati scara denand linia pasului.

Rezultat:



Desenarea planseului

Acum veti crea planseul.

Pentru a desena planseul



- Faceti click pe B Deschidere fisiere proiect (bara Standard), setati desenul 433 Placa primul etaj superior activ si setati desenul 431 PRIMUL ETAJ SUPERIOR existent ca pasiv. Inchideti desenul 455 Atic - Pastrare 2D.
- 2 Selectati asistentul **Etaj, plansee** din grupa **IBD 2012 Reabilitare -Pastrare**.
- 3 Faceti zoom pe planseu.
- 4 Deschideti meniul contextual al planseului si faceti click pe Preluare.
- 5 Faceti click pe punctele de la 1 la 4 unul dupa altul. Pentru a finaliza, faceti din nou click pe punctul 1.

Asigurati-va ca se suprapun colturile planseului cu colturile stratului de beton al peretelui exterior cu doua straturi.



6 Apasati ESC pentru a incheia introducerea planseului.

Cu aceasta ati terminat desenul cu situatia existenta.

Inchideti desenul **433 Placa primul etaj superior** si setati desenul **431 PRIMUL ETAJ SUPERIOR existent** activ. Ecranul dumneavoastra ar trebui sa arate astfel:



Nota: Daca desenul cu situatia existenta este disponibil 3D in Allplan, nu trebuie sa il mai desenati de la zero. Procedati in felul urmator:

- Deschideti copia proiectului sablon.
- Copiati desenele din proiectul existent (datele cu situatia existenta) in desenele corespunzatoare copiei proiectului sablon.
- Ulterior trebuie sa utilizati asistentii Conversie lucrari reabilitare pentru a converti elementele existente in elemente de tip "Pastrare" in conformitate cu Allplan IBD date CAD pentru Reabilitare.

Pasul 2: convertirea datelor de tip pastrare in date de tip demolare

In pasul 2, veti incepe cu desenele de reabilitare. **Desenele de reabilitare** afiseaza care dintre partile cladirii se pastreaza, se demoleaza sau se adauga (constructii noi). Acest lucru este indicat de diverse culori si elemente grafice. Cu alte cuvinte, un desen de reabilitare combina desenele cu datele existente, datele de demolare si planurile de revizie intr-un singur plan. Elementele existente sunt in general evidentiate cu gri, elementele demolate -> cu galben, iar elementele adaugate -> cu rosu. Cu toate acestea, o reprezentare alb/negru a elementelor de demolare este de asemenea o practica comuna.

Obiectiv



Copierea desenului cu situatia existenta

Veti utiliza desenul cu situatia existenta ca baza pentru desenele de reabilitare, pe care le veti crea acum. Pentru a va asigura ca desenul original cu situatia existenta nu se pierde, mai intai trebuie sa il copiati.

Pentru a copia desenul cu situatia existenta

1 Va rugam sa va asigurati ca nu este activa nicio functie, iar apoi selectati toate elementele din desenul curent, apasand CTRL+A.



- 2 Copiati toate elementele in Clipboard. Pentru a face acest lucru, folositi CTRL+C.
- 3 Faceti clic pe Boschidere fisirere proiect... (bara Standard) si selectati tab-ul Structura cladire.

Selectati desenul 185 PRIMUL ETAJ SUPERIOR Existent + Demolare.

Deschidere proiect: desene din structura mape/cladire		
99 4 <u>s</u> 777 <u>s</u> 2		
😵 Structura mape 🙀 Structura cladire		
Structura cladire	H inferior H	Conversia structurii cladirii
Allplan IBD 2012 structura reabilitare		Allplan IBD 2012 structura reabilit
e II Cladin		😓 🔲 – 🦗 Fatade
is— Model cladire - existenta		i Fatada sud
😑 — 🗐 Model cladire - reabilitata	-4.000 0.800	🔋 — 🔄 🖓 Fatada est
B 010 - GENERAL - LUCRARI REABILITARE	-4.000 0.800	B Fatada nord
😥 — 🔲 – 😂 🛛 100 - REABILITARE FUNDATII	-3.650 -2.850	😥 — 🔂 — Fatada vest
IDI - REABILITARE SUBSOL	-2.700 -0.200	
B 111 - REABILITARE PARTER	0.000 2.500	e 🔂 Detalii
B 121 - REABILITARE ETAJ	2.700 5.200	B————————————————————————————————————
😑 — 🗐 – 🛃 181 - REABILITARE PRIMUL ETAJ SUPERIOR	5.400 7.900	ie————————— Liste
PRIMUL ETAJ SUPERIOR EXISTENT +	5.400 7.900	
🔤 📄 185 PRIMUL ETAJ SUPERIO		
186 Placa PRIMUL ETAJ SU	7.900 8.100	
PRIMUL ETAJ SUPERIOR ADAUGARE	5.400 7.900	
i	8,100 0.600	
i Import date	-4.000 0.800	
		< →
Mapa activa: Structura cladire 1 desen(e) selectate		Inchidere

- 4 Faceti clic pe **OK** pentru a inchide caseta de dialog.
- 5 Utilizati CTRL+ALT+V pentru a pozitiona datele din Clipboard in desen la pozitia de origine.
- Procedati in aceeasi maniera pentru a copia continutul desenului 433
 Placa primul etaj superior in desenul 186 Placa PRIMUL ETAJ SUPERIOR Existent.
- Faceti click pe B Deschidere fisiere proiect (bara de intrumenteStandard) si setati desenul 185- PRIMUL ETAJ SUPERIOR Existent + Demolare activ. Inchideti toate celelalte desene.

Nota: Dupa ce ati copiat desenul cu situatia existenta, trebuie sa efectuati modificarile dorite si in desnul cu situatia existenta si in desenul de reabilitare (care reprezinta o copie a desenului cu situatia existenta).

Conversia unui perete interior din categoria pastrare in date de demolare

Unele elemente (pereti interiori, ferestre, ...) vor fi demolate. Pentru aceasta, nu trebuie sa stergeti elementele existente si sa le creati din nou ca elemente de demolare. Mai degraba, puteti utiliza o functie speciala cu care puteti converti obiecte de pastrare in obiecte de demolare intr-o singura operatie. Proprietatile de format si atributele pot fi preluate din asistent.



Faceti click pe peretele interior orizontal de jos. Acesta este evidentiat cu rosu.

7 Faceti click pe **Aplicare** in bara contextuala **Conversie lucrari** reabilitare.



Aceasta va transforma peretele interior intr-un obiect de demolare. Acesta va fi reprezentat cu galben.

Convertirea unei usi interioare in obiect de demolare

Pentru a converti o usa interioara in obiect de demolare

- 1 Selectati in asistentul Deschideri.
- 2 Faceti zoom pe usile de interior.
 - In meniul **Continuare**, faceti click pe 🛱 **Conversie lucrari** reabilitare.

Acest lucru va activa automat optiunea E Conversie in demolare in bara contextuala Conversie pentru lucrari de reabilitare.



- Faceti click pe Preluare parametri in bara contextuala
 Conversie pentru lucrari de reabilitare si faceti click pe usa simpla de interior din asistent.
- 5 Selectati elementul pe care doriti sa il convertiti in obiect de demolare

Faceti o fereastra de selectie in jurul usii de interior pe care doriti sa o convertiti: Faceti click din partea stanga sus a usii si apoi in partea dreapta jos a usii. Zona selectata este reprezentata cu albastru.





6 Faceti click pe **Aplicare** in bara contextuala **Conversie lucrari** reabilitare.


Conversia unei parti din stratul de izolarie aplicat peretelui exterior in datele de demolare

Noul birou va fi adaugat pe o parte din peretele de jos si pe cel din stanga. Prin urmare, aceasta parte a peretelui exterior va defeni un perete interior. Stratul de izolatie va fi inlaturat in aceasta zona. Pentru a converti in date de demolare numai stratul de izolatie din aceasta portiune de perete, va trebui sa impartiti peretele exterior in doua portiuni de perete, utilizand functia **Despartire suprafete, elemente Arhitectura**.

Pentru a converti o parte din stratul de izolarie aplicat peretelui exterior in datele de demolare

1 Deschideti meniul contextual al peretelui exterior din stanga si selectati functia **Despartire suprafete, elemente Arhitectura**.



- Faceti click pe partea exterioara a peretelui din stanga. Asigurati-va ca sageata galbena indica spre coltul superior stang al peretelui exterior.
- 3 Introduceti **3,285** m in linia de dialog si apasati ENTER pentru confirmare.



4 Mutati cursorul pe linie **0.0** in partea dreapta si faceti click in spatiul de lucru.



- 5 Apasati ESC.
 Functia Despartire suprafete, elemente arhitectura este inca activa.
- 6 Faceti click pe linia interioara a peretelui orizontal de jos. Verificati pozitia sagetii galbene (colsultati imaginea de mai jos)!



7 Introduceti **0,12** m pentru noul punct de referinta in linia de dialog si apasati ENTER pentru confirmare.



- 8 Mutati cursorul pe linie in jos **90,0** si faceti click in spatiul de lucru.
- 9 Apasati ESC de doua ori pentru a iesi din functie.

Acum ati impartit peretele de jos si din stanga in doua portiuni de perete.

10 Faceti dublu click cu butonul stanga al mouse-ului pe peretele exterior in jumatatea de jos.

Fereastra de dialog Perete se deschide.

11 Faceti click pe perete cu un singur strat in zona **Numar straturi structura, la rosu** si inchideti caseta de dialog.

Acum, portiunea de perete exterior din stanga va fi constituita numai din stratul de izolatie.

12 Faceti dublu-click pe portiunea de perete din stanga, pe care ati separat-o de peretele exterior de jos, cu butonul stanga al mouse-ului.



Fereastra de dialog Perete se va deschide din nou.

13 Activati click pe perete cu un singur strat in zona **Numar straturi structura, la rosu** si inchideti caseta de dialog.

Acum, portiunea de perete exterior din de jos va fi constituita numai din stratul de izolatie.

Ø

¹⁴ Urmatorul pas este sa convertiti stratul de izolatie in date de demolare. Selectati asistentul Pereti din grupa IBD 2012 Reabilitare -Demolare. 15 Faceti zoom pe peretii de exteriori de beton. 16 Deschideti meniul contextual al peretelui exterior (24 cm beton + 12 cm izolatie) și șelectati 🛱 Conversie lucrari reabilitare. 17 Acest lucru va activa automat optiunea 💻 Conversie in demolare in bara contextuala Conversie pentru lucrari de reabilitare. 18 Faceti click pe cele doua portiuni de strat de izolatie unul dupa celalalt si faceti click pe Aplicare in bara contextuala. **G**X Asistenti IBD Reabilitare - Demolare ÷ Conversie pentru lucrari de reabilitare Pereti Atribut complet nou Beton 888 Adaugare atribut Deschideri Aplicare Inchidere AW IW





- 19 Apasati tasta ESC pentru a iesi din functie.
- 20 Acum desenati stratul de beton lipsa.

Selectati stratul de beton al peretelui orizontal de jos, pe care l-ati scurtat mai devreme.

Faceti click dreapta pe stratul de beton si selectati **Intersectie** element cu element din meniul contextual.



21 Faceti click stanga pe stratul de beton al peretelui exterior din stanga.



Astfel veti intersecta cele doua straturi de beton ale peretilor de pastrare.

22 Apasati tasta ESC pentru a iesi din functie.

Nota: Nu trebuie sa lucrati cu asistentii daca doriti sa convertiti elementele existente in elemente de demolare. Puteti proceda astfel: select functia Conversie lucrari reabilitare in paleta Functiuni (modulul Arhitectura, Baza: Pereti, Deschideri, Elementes, zona Creare), setati formatul si atributele pentru datele de demolare in caseta de dialog si salvati aceste proprietati ca fisier favorit. Ulterior puteti utiliza optiunea Convesie in demolare pentru a converti elementele

76	Conversia unei parti din stratul de izolarie aplicat peretelui exterior
in datele de demolare	Allplan 2012
	existente in obiecte de demolare unul dupa altul. Aceasta abordare pas cu pas functioneaza pentru orice tin de date (2D sau 3D). Abordarea este

cu pas functioneaza pentru orice tip de date (2D sau 3D). Abordarea este mereu aceeasi, indiferent daca utilizati sau nu asistenti, tipuri de desene, etc.

Conversia radiatoarelor din categoria pastrare in date de demolare

Lucrarile de reabilitare implica de asemenea si mutarea radiatoarelor existente si adaugarea unora noi.

Pentru inceput, convertiti radiatoarele existente in obiecte de demolare.

Pentru a convertiti radiatoarele existente in date de demolare

- 1 Selectati asistentul **TMB** din grupa **IBD 2012 Reabilitare -Demolare**.
- 2 Faceti zoom pe Corp incalzire.
- 3 Selectati paleta Functiuni.
- 4 Selectati functia **Conversie lucrari reabilitare** (modulul **Baza: Pereti, deschideri, elemente**, zona **Creare**).
- 5 Faceti click pe 🎽 Preluare parametri.
- 6 Selectati paleta Asistenti si faceti click pe radiator.

Acest lucru va activa automat optiunea III Conversie in demolare in bara contextuala Conversie pentru lucrari de reabilitare.



7 <Conversie lucrari reabilitare> Selectati elementul pe care doriti sa-l convertiti in demolare Selectati radiatorul intr-o fereastra de selectie si faceti click pe

Aplicare in bara contextuala Conversie pentru lucrari de reabilitare.



- 8 Acum convertiti cel de-al doilea radiator in date de demolare.
- 9 Apasati tasta ESC pentru a iesi din functie.

Pasul 3: elemente de adaugare

In pasul 3, veti adauga elemente noi. Elementele adaugate nu trebuie sa se agle in acelasi desen cu elementele de tip "pastrare" si demolare. Acest lucru asigura faptul ca intersectia elementele si calculul cantitatilor sunt facute corect.

Obiectiv



Deschiderea unui desen pentru elementele de adaugare

Pentru a selecta un desen nou pentru elementele adaugate

- 1 Faceti click pe 🐸 Deschidere fisiere proiect (bara Standard).
- 2 Setati desenul **181** activ si desenul **185** ca pasiv.

Nota: Pentru a asigura faptul ca peretii de demolare si peretii de adaugare nu se intersecteaza, va trebui sa deschideti desenul **185** (pereti de demolare si pastrare) ca pasiv atunci cand doriti sa creati pereti de adaugare in desenul **181**.



Adaugarea peretilor exteriori din categoria adaugare



Pentru a adauga peretii exteriori din categoria adaugare

- Selectati grupa de asistenti IBD 2012 Reabilitare Adaugare.
- Deschideti asistentul Pereti.
- Faceti zoom pe peretii de exteriori de beton.
- 4 Deschideti meniul contextual al peretelui exterior de beton (12 cm izolatie + 24 cm beton) si selectati Preluare.
 - Faceti clic in spatiul de lucru cu butonul-dreapta al mouse-ului si selectati **Optiuni indicare directie** in meniul contextual.



6 Verificati daca optiunea Indicare directie este activa **Optiuni** indicare directie.

Daca este necesar, bifati caseta corespunzatoare si faceti click pe **OK** pentru a confirma.

Optiuni	The second s	
Interfata desktop Afisare Mouse și cursoare Activare Indicatori Punct snap Indicare directie Animatie Culoare linii Import și export Cataloage Macro-uri și simboluri Planuri	Indicare directie Indicare directie (F11) Extensie Cautare ortogonala Cautare polara Unghi snap Perpendicular Paralel Punct virtual de intersectie	 ✓
Elemente Camere Armare Reprezentare Format Descriere Vederi asociative Reprezentare	Reprezentare indicare directie Limita timp afisare punct urmarire Dimensiune puncte urmarire Culoare simboluri Comutare intre casetele introducere date X si Y ToolTip	500 ms

Sfat: Puteti activa si dezactiva rapid aceasta optiune apasand tasta F11. 7 Desenati peretii exteriori ai noului birou.

Mai intai, faceti click pe peretele exterior din stanga. Asigurati-va ca ati facut click pe marginea din dreapta a stratului de izolatie (consultati ilustratia):



Nota: Verificati directia distantei peretelui! Sageata albastra trebuie sa indice spre in jos.

8 *<Perete> Proprietati / pana la punctul / dx*

Mutati cursorul dea lungul liniei de directie 0.0 in directia catre care doriti sa introduceti peretele.

Introduceti **5,08** pentru **Distanta la punctul de referinta** in linia de dialog si apasati ENTER pentru confirmare.

Ban		
ED Rashilitare - Adaugare Alater 50		
31: 311 : 5	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	

- 9 <Perete> Proprietati / pana la punctul / dx Mutati cursorul de-a lungul liniei de cautare 90,0. Introduceti 7.15 pentru III Distanta la punct de referinta. Apasati tasta ENTER pentru confirmare.
- 10 <*Perete> Proprietati / pana la punctul / dx* Mutati cursorul de-a lungul liniei de cautare 0,0 in dreapta.
 Introduceti 5,44 pentru Distanta la punct de referinta. Apasati tasta ENTER pentru confirmare.



11 <Perete> Proprietati / pana la punctul / dx

Faceti click pe peretele orizontal exterior de jos (consultati ilustratia de mai jos):



12 Apasati ESC pentru a incheia introducerea pereti exteriori din categoria adaugare.



Adaugarea peretilor interiori din categoria adaugare

Acum veti crea noi pereti interiori de zidarie de 11,5 cm intre WC, bucatarie si camera de sedinte.

Pentru a adauga peretii interiori din categoria adaugare

Faceti zoom pe peretii interiori de zidarie (asistentul **Pereti** din grupa **IBD 2012 Reabilitare - Adaugare**).

Deschideti meniul contextual al peretelui interior de zidarie de 11,5 cm si faceti click pe **Preluare**.

Desenati peretii interior asa cum arata mai jos. Mai intai faceti click pe coltul din dreapta sus al peretilor interior existenti.

Selectati 🔽 Introducere la unghiuri drepte in linia de dialog.

Nota: Verificati directia distantei peretelui! Sageata albastra trebuie sa indice spre in jos.

<*Perete> Proprietati / pana la punctul / dx* Introduceti **1,075** si apasati ENTER pentru confirmare.

<*Perete> Proprietati / pana la punctul / dy* Introduceti **0,6** si apasati ENTER pentru confirmare.

<*Perete> Proprietati / pana la punctul / dx* Faceti click pe fereastra in peretele exterior din dreapta.

Apasati ESC pentru a incheia introducerea pereti interiori din categoria adaugare.





Adaugarea unei noi usi de interior

Urmatorul pas consta in introducerea unei usi in noul perete interior. Pentru acest lucru se poate lucra tot cu asistentii.

Pentru a adauga o noua usa de interior

- Selectati asistentul **Deschideri** din grupa **IBD 2012 Reabilitare -Adaugare**.
- 2 Faceti zoom pe usile de interior din categoria adaugare.
- 3 Deschideti meniul contextual al usii de interior si faceti click pe Preluare.
- 4 Faceti zoom pentru a obtine o vedere potrivita.
- 5 Definiti punctul de insertie in bara contextuala.
 - Faceti click pe urmatorul punct:



Verificati daca sageata galbena (punctul de referinta) este reprezentata la punctul unde peretele interior din categoria pastrare si peretele interior din categoria adaugare se intersecteaza.







- 7 *Punct de referinta nou sau distanta la punctul de referinta* Introduceti **0,15** m in linia de dialog si apasati ENTER pentru confirmare.
- 8 *Proprietati / punct final sau dist. la pct. final al deschiderii* Introduceti **0,76** m in linia de dialog si apasati ENTER pentru confirmare.
- 9 *Introduceti un punct nou de referinta pentru macro sau confirmati* Faceti click in spatiul de lucru cu butonul din dreapta al mouse-ului.
- 10 Deschidere usa

Faceti click in partea stanga deasupra deschiderii pentru a specifica deschiderea usii.



Allplan 2012

Adaugarea ferestrelor din categoria adaugare

Acum veti adauga doua ferestre noi in noul birou.

Pentru a adauga ferestre noi

- Faceti zoom pe ferestrele din categoria adaugare (asistentul **Deschideri** din grupa **IBD Reabilitare Adaugare**).
- Deschideti meniul contextual al ferestrei duble si faceti click pe **Preluare**.
- Faceti zoom pe peretele exterior din stanga al biroului.
- 🛛 Definiti punctul de insertie 🖾 in bara contextuala.
- In bara contextuala Ferestre, faceti click pe 🗐 Proprietati.

Introduceti **2.51** m pentru latimea deschiderii si faceti click pe **OK** pentru a inchide caseta de dialog **Fereastra**.



Fereastra					×_
Deschidere Glaf					
Vedere		Reprezentare			
Parametru			т Т		
Latime deschidere H parapet	2.5100	H deschi- dere		_	A Have
H deschidere	1.2600		- Lai chi	ime des- idere	pet
Currie Part	(Inch	Parapet: propriet	ati		
Cote inaltimi	inaic	≡ Creion	III Linie	L# Culoare	🗟 Layer
Cote CS, CI	<u> </u>	® 0.35	≥ 1 —	№ 100	RE_NOU_C
Macro 1 la n		Reprezentare par fara Exter. Inter. ambele	apet] [] [] [] [] [] [] [] [] [] [Glaf/Imbinare Creare glaf Citire glaf	
2					OK Abandon

7 O previzualizare a ferestrei este atasata de cursor. Faceti click cu butonul dreapta al mouse-lui in spatiul de lucru pentru a deschide meniul contextual. Faceti click pe Punct de mijloc (vedeti imaginea de mai jos):



- 8 *<Ferestre> Indicati capatul liniei sau al elementului* Faceti click pe punctul de capat superior al peretelui (1).
- 9 <Ferestre> Punct final linie Faceti click pe punctul de capat inferior al peretelui (2).

Fereastra este centrata in perete.



- 10 Proprietati / punct final sau dist. la pct. final al deschiderii Apasati ENTER pentru a confirma valoarea de 2.51 m in linia de dialog.
- 11 Introduceti un punct nou de referinta pentru macro sau confirmati Faceti clic in spatiul de lucru cu butonul dreapta al mouse-ului.
- 12 Acum puteti sa introduceti cea de a doua fereastra in peretele exterior de jos al biroului.

O previzualizare a ferestrei este atasata de cursor. Faceti click cu butonul dreapta al mouse-lui in spatiul de lucru pentru a deschide meniul contextual. Faceti click pe **Punct de mijloc**.

13 Faceti click pe urmatoarele puncte unul dupa altul.



- 14 Proprietati / punct final sau dist. la pct. final al deschiderii
 Apasati ENTER pentru a confirma valoarea de 2.51 m in linia de dialog.
- 15 Introduceti un punct nou de referinta pentru macro sau confirmati Faceti click in spatiul de lucru cu butonul din dreapta al mouse-ului.
- 16 Apasati tasta ESC pentru a finaliza introducerea.

Nota:

Arhitectii trebuie uneori sa adauge un strat de izolatie pe peretii exteriori.

Desi puteti converti un perete existent intr-un perete cu doua straturi, aceasta poate duce la inacuratete in calculul de cantitati. Ca rezultat, liniile care reprezinta parapetul noului strat in desenul de demolare ar putea sa nu fie reprezentate corect, iar deschiderile in peretii existenti ar putea sa nu fie corect create/inchise.

Desenati noul perete din categoria **Adaugare** in fata peretelui existent. In acest caz, trebuie sa creati o noua deschidere in noul perete pentru fiecare deschidere din categoria pastrare sau adaugare (usi, ferestre, ...). Pozitionati noile deschideri pe un layer separat. Astfel puteti fi siguri ca liniile de reprezentare a parapetului in stratul adaugat vor fi reprezentate corect in desenul de demolare atunci cand ascundeti acest layer.

Adaugarea noilor radiatoare

Sunt necesare trei radiatoare noi: un radiator in baie/WC, unul in camera de sedinta si unul in birou.

Pentru a instala noile radiatoare



- 2 Faceti zoom pe Corp incalzire.
- 3 Faceti dublu-click cu butonul dreapta de mouse pe radiatorul din stanga pentru a il selecta si pentru a il introduce in baie/WC in partea dreapta a ferestrei.
- 4 Faceti dublu click cu butonul dreapta al mouse-ului pe corpul de incalzire pentru a il selecta.
- 5 Pentru a ajusta dimensiunile radiatorului, faceti click pe **Marime** in optiuni introducere.

Optiuni introduc	ere						
P-Std	Ug=0	Ne=1	Marime	Ahib	P-Asez	Snoop	90.00

- 6 *Punct de asezare / punct fix / factor X* Introduceti **1,5** si apasati ENTER pentru confirmare.
- 7 *Factor in Y* Introduceti **1,0** si apasati ENTER pentru confirmare.
 - *Factor in Z* Introduceti **1,35** si apasati ENTER pentru confirmare.
- 9 Introduceti radiatorul in asa fel incat sa fie centrat in fata ferestrei orizontale din birou la o distanta mica de perete.
- 10 Repetati pasii de la 4 la 8.

8

11 Verificati daca **Unghi snap cursor** setat in **Optiuni introducere** este **90**°. Daca nu este, selectati 90°.



23	P-Std	Ug=0	Nr=1	Marime	Atrib	P-Asez	Inalt.	N 90.00
----	-------	------	------	--------	-------	--------	--------	---------

12 Activati pictograma Snap cursor din linia de dialog.

Linie dialog														
Punct de plecare Macro 🛵	I 🔺	0.000	$ \mathcal{R}' $	0.000	, t z	0.000		Δ	\mathcal{A}_{i}	F	0.010	-	1	•
	Unghi	cautare (ta	sta + ints	oarce star	nga (Ctrl+	\), tasta	- intoarce	drea	pta	-	-	-	-	-
	(Ctrl+\))												

- 13 Apasand tasta + (plus) veti roti elementul cu unghiul specificat (90°) in sensul trigonometric. Similar, apasand tasta - (minus) veti roti elementul cu unghiul specificat (90°) in sensul orar.
- 14 Introduceti radiatorul in asa fel incat sa fie centrat in fata celei de-a doua ferestre din birou la o distanta mica de perete.

Camera de sedinta are de asemenea nevoie de un radiator, care va fi pozitionat sub noua fereastra care inca nu a fost creata. Deoarece vechiul parapet inca exista, veti desena radiatorul dupa ce ati creat noua fereastra in pasul 5.

Pasul 4: inchiderea si crearea deschiderilor in peretii existenti

In pasul 4 veti crea noi deschideri si le veti inlatura pe cele existente in peretii pastrati.

Introducere

La generarea desenelor de reabilitare intr+o maniera orientata pe elemente, exista anumite aspecte care trebuie retinute la crearea sau inchiderea deschiderilor de usi, ferestre, nise, etc. in peretii din categoria pastrare.

Daca, de exemplu, doriti sa introduceti o noua fereastra intr+un perete existent, va trebui sa marcati noua deschidere ca *obiect de demolare* in program. Asigurati-va ca geometria acestui obiect si cea a deschiderii sunt identice. Acest lucru asigura corectitudinea operatiilor de calcul de cantitati (de obicei lucrarile de **Demolare**) si o reprezentare corecta in plan (de obicei cu culoare galbena).



(1) pastrare, (2) demolare, (3) adaugare

Daca, pe de alta parte, doriti sa inchideti o deschidere intr-un perete existent, trebuie sa marcati fetreastra ca obiect de demolare si sa generati un *obiect de adaugare* corespunzator cu aceeasi geometrie ca si deschiderea din program. Acest lucru asigura corectitudinea operatiilor de calcul de cantitati (de obicei lucrarile de **Zidarie**) si o reprezentare corecta in plan (de obicei cu culoare rosie sau cu un tip de hasura specifica de material).



(1) pastrare, (2) demolare, (3) adaugare

Atunci cand vine vorba despre marirea unei deschideri existente, obiectul de demolare acopera numai o parte din noua deschidere (de ex. partea cu care va fi marita deschiderea). Aceasta poate fi in partea stanga/dreapta/sus/jos. Trebuie sa luati in considerare si eventuale elemente existente (glafuri, placari, etc.).



(1) pastrare, (2) demolare, (3) adaugare

Daca doriti sa mutati o deschidere (de ex. o fereastra), va trebui sa definiti un obiect de demolare si un obiect de adaugare. Fiecare obiect va acoperi o parte din noua/vechea deschidere (de ex. partea care va fi adaugata si partea care va fi inchisa cu zidarie). Aceasta poate fi in partea stanga/dreapta/sus/jos. Trebuie sa luati in considerare si eventuale elemente existente (glafuri, placari, etc.).



(1) pastrare, (2) demolare, (3) adaugare

Nota: De obicei, noile elemente sunt desenate intr-un desen separat. Ferestrele fac o exceptie deoarece acesea sunt inserate in acelasi desen cu peretele, indiferent daca acest perete se afla in desenul activ sau intr-un unul deschis in modul activ in fundal.

Crearea elementelor de demolare si de adaugare in deschideri

Puteti crea elemente de demolare si de adaugare rapid si usor utilizand functia

и Obiecte demolare, adaugare.

Acest lucru necesita urmatoarii pasi:

- Utilizati functia **Conversie lucrari reabilitare** pentru a atribui categoria **Demolare** pentru vechea fereastra.
- Daca doriti sa creati o fereastra noua, sa mutati o fereastra sau sa mariti/micsorati o fereastra, trebuie sa introduceti o fereastra noua in perete.
- Atribuiti categoria de reabilitare corespunzatoare pentru noua fereastra utilizand functia 🛱 Conversie lucrari reabilitare.
- Utilizati **Diecte demolare, adaugare** pentru a crea obiectele si pentru a le atribui parametrii si atributele corespunzatoare.



(1) pastrare, (2) demolare, (3) adaugare

Reprezentarea deschidelor mutate in desenele de reabilitare



(1) pastrare, (2) demolare, (3) adaugare Reprezentarea deschidelor marite in desenele de reabilitare

Obiectiv


Introducerea unei usi catre noul birou

Datorita faptului ca noului birou inca ii lipseste intrarea, aceasta va trebui creata acum prin adaugarea unei usi de interior. Veti introduce aceasta usa in peretele pastrat.

Pentru a introduce o usa noua intr-un perete pastrat

- 1 Faceti click pe 🐸 Deschidere fisiere proiect (bara Standard).
- 2 Setati desenul 181 activ si desenul 185 ca activ in fundal.



- 3 Selectati asistentul **Deschideri** din grupa **IBD 2012 Reabilitare -**Adaugare.
- 4 Faceti zoom pe usile de interior din categoria adaugare.
- 5 Faceti zoom pentru a obtine o vedere potrivita.



- Deschideti meniul contextual pentru usa simpla de interior din categoria adaugare si faceti click pe **Preluare**.
- Definiti punctul de insertie 🔤 in bara contextuala.
- Faceti click langa urmatorul punct:



Verificati daca sageata galbena (punctul de referinta) este reprezentat la interiorul coltului peretelui.



9 Punct de referinta nou sau distanta la punctul de referinta Introduceti 0,50 m in linia de dialog si apasati ENTER pentru confirmare.

- 10 *Proprietati / punct final sau dist. la pct. final al deschiderii* Introduceti **0,885** m in linia de dialog si apasati ENTER pentru confirmare.
- 11 Introduceti un punct nou de referinta pentru macro sau confirmati Faceti click in spatiul de lucru cu butonul din dreapta al mouse-ului.
- 12 Deschidere usa

Faceti click in partea stanga a deschiderii pentru a specifica deschiderea usii.



13 Apasati tasta ESC pentru a finaliza introducerea.

Crearea unui obiect de demolare pentru noua usa

Trebuie sa marcati deschiderea, care este necesara pentru usa pe care tocmai ati introdus-o, ca deschidere ce va fi creata in desenul de reabilitare.

Veti utiliza functia **Diecte demolare, adaugare** pentru a crea un obiect de demolare cu aceeasi geometrie ca si golul care va fi creat. In plus, aceasta abordare asigura operatiile corecte de calcul cantitati si o reprezentare corecta in plan. Puteti prelua proprietatile pentru obiectul de demolare de la elementele corespunzatoare din asistent.

Pentru a crea un obiect de demolare

- 1 Selectati asistentul **Pereti** din grupa **IBD 2012 Reabilitare -Pastrare**.
- 2 Faceti zoom pe peretii de exteriori de beton. Asistentul va pune la dispozitie obiecte de demolare (galbene) pentru acest tip de perete.



Deoarece ati convertit deja stratul de izolatie din zona usii in date de demolare, tot ce ramane este sa creati un obiect de demolare pentru stratul de beton.

Deschideti meniul contextual al obiectului de demolare pentru stratul de beton din asistent.

- 🕴 Selectati functia 邝 Obiecte demolare, adaugare.
- Este afisata bara contextuala **Obiecte demolare, adaugare**. Selectati caseta **Creare strat cu strat**.

Pentru a facilita procedura de selectare a obiectului de demolare al stratului de beton, faceti click pe *Preluare parametri*.

Obiecte demolare, adaugare						
Creare strat cu strat						
Preluare parametri Grosime obiect nou	0.100					
	Aplicare Inc	hidere				

- *Faceti click pe elementul pe care doriti sa il preluati* Faceti click pe stratul obiectului de demolare al peretelui exterior de beton.
- 7 Deschideti o fereastra de selectie (vedeti imaginea de jos):



8 Faceti click pe **Aplicare** in bara contextuala **Obiecte demolare**, adaugare.

Programul compara situatia veche cu cea noua si creaza automat obiectul de demolare corespunzator.

Sfat: Ca alternativa, puteti face click pe Preluare.

- 9 Apasati tasta ESC pentru a iesi din functie.
- 10 Faceti click pe 🗱 **Regenerare ecran** (in chenarul ferestrei de lucru).



Crearea obiectelor de demolare si de adaugare pentru ferestre

Trebuie sa mutati fereastra din studio pentru ca peretele care separa baia sa nu se intersecteze cu fereastra. Pentru inceput veti converti fereastra existenta intr-un obiect de demolare. Ulterior veti insera o noua fereastra. Obiectele de demolare si adaugare necesare sunt create automat.

Rotirea cursorului

Pentru a facilita procedura de selectare a ferestrelor in peretele exterior inclinat din dreapta, mai intai puteti ajusta unghiul cursorului fata de peretele inclinat.

Pentru a modifica unghiul cursorului

1 Faceti click pe **0.000** afisat pentru unghi in bara statut si selectati **Definire**.



2 <Unghi sistem> Punctul initial / linia de directie / sistem unghiular Faceti click pe punctele 1 si 2:



Cursorul se va roti corespunzator, iar in bara statut va fi afisat unghiul **356.25**.

Conversia unei ferestrei existente in date de demolare

Pentru a convertiti fereastra existenta in date de demolare

- Selectati grupa de asistenti **IBD 2012 Reabilitare Demolare** si alegeti asistentul **Deschideri**.
- Faceti zoom pe ferestre.
- 3 Deschideti meniul contextual al ferestrei duble si faceti click pe Conversie lucrari reabilitare.

Acest lucru va activa automat optiunea 💻 Conversie in demolare in bara contextuala Conversie pentru lucrari de reabilitare.



<Conversie lucrari reabilitare> Selectati elementul pe care doriti sa-l convertiti in demolare

Selectati fereastra intr-un dreptunghi de selectie si faceti click pe Aplicare in bara contextuala Conversie pentru lucrari de reabilitare.





5 Inchideti functia Conversie pentru lucrari de reabilitare.

Introducerea unei ferestre noi



Introducerea unei ferestre noi

- 1 Pentru a introduce o fereastra noua in peretele exterior din dreapta, selectati grupa de asistenti **IBD 2012 Reabilitare - Adaugare** si deschideti asistentul **Deschideri**.
- 2 Faceti zoom pe ferestra dubla.
- 3 Introduceti o distanta de **2,80** m fata de coltul din dreapta sus al peretelui exterior si introduceti fereastra in peretele din dreapta. Latimea derestrei este **2,51** m.

Crearea obiectelor de demolare si de adaugare

Pentru a crea obiectele de demolare si adaugare pentru golul de fereastra

- 1 Selectati asistentul **Pereti** din grupa **IBD 2012 Reabilitare -Pastrare**.
- 2 Faceti zoom pe peretii de exteriori de beton. Asistentul va pune la dispozitie obiecte de demolare (galbene) si obiecte de adaugare (rosii) pentru acest tip de perete.
- 3 Deschideti meniul contextual pentru obiectul de demolare pentru stratul de izolatie din asistent si selectati functia **Obiecte demolare, adaugare**.

Este afisata bara contextuala **Obiecte demolare, adaugare**. Verificati daca optiunea **Creare strat cu strat** este activa, iar optiunea **Grosime obiect nou** este dezactivata.

Pentru a facilita procedura de selectare a obiectului de demolare al stratului de izolatie, faceti click pe *Preluare parametri*.

Obiecte demolare, adaugare		
Creare strat cu strat		
Preluare parametri Grosime obiect nou	0.100	
	Aplicare	Inchidere

Faceti click pe elementul pe care doriti sa il preluati Faceti click pe stratul de izolatie al obiectului de demolare din peretele exterior de beton.





Faceti click pe **Preluare parametri** in bara contextuala **Obiecte demolare, adaugare**.

Faceti click pe stratul de izolatie al obiectului de adaugare din peretele exterior de beton din asistent.

7 Deschideti o fereastra de selectie (vedeti imaginea de jos):





Faceti click pe **Aplicare** in bara contextuala **Obiecte demolare**, **adaugare**.



Acum ati creat un obiect de demolare si un obiect de adaugare pentru stratul de izolatie.

- 9 Utilizati aceeasi procedura pentru a crea obiectul de demolare si obiectul de adaugare pentru stratul de beton al peretelui exterior. Functia *Pobiecte demolare, adaugare este inca activa.*Faceti click pe *Preluare parametri in bara contextuala Obiecte demolare, adaugare.*
- 10 Faceti click pe stratul de beton al obiectului de demolare al peretelui exterior de beton din asistent.



- 11 Faceti din nou click pe Preluare parametri in bara contextuala
 Obiecte demolare, adaugare.
- 12 Faceti click pe stratul de beton al obiectului de adaugare al peretelui exterior de beton din asistent.
- 13 Deschideti o fereastra de selectie (vedeti imaginea de jos):





14 Faceti click pe **Aplicare** in bara contextuala **Obiecte demolare**, adaugare.

Acum ati creat un obiect de demolare si un obiect de adaugare pentru stratul de beton.

15 Setati unghiul sistemului inapoi la 0.

Allplan IBD Baza date elemente Reabilitare	Pla	DEMOLARE nseu, acoperis
PLANSEE Planseu beton Plansee pentru Inalimes se manage	desene separate. defineste prin ral de cote.	Planseu lemn
18 Plansee pr 18 dinimiti 2222222222 20 Indimes to Indimes	entru deserve <u>orul</u> etajului. • defineste prin el'ermentului.	16 20
Goluri		Deschideri
Acop. drept F. Acop.	Acoperire	Abläufe
		 Dochsböauf S.B. mit Auf- slocintishter Dochsbäauf Vicräbbedauf Nortäbedauf als Speier

Real \$1777 - Line multi-s - MCIXII bits - MCIXII

Nota: De asemenea puteti aplica functia *P* Obiecte demolare, adaugare pentru golurile din planseele existente. Veti gasi obiecte de demolare si adaugare predefinite pentru plansee in asistentul Plansee, acoperisuri din grupa IBD 2012 Reabilitare - Pastrare.

Abatere

Puteti de asemenea sa definiti Grosime obiect nou in bara contextuala a

functiei **Diecte demolare, adaugare**. Puteti utiliza optiunea **Grosime obiect nou** pentru a specifica daca grosimea obiectului nou difera de cea a peretelui de pastrare. Trebuie sa introduceti noua **grosime**. De exemplu, puteti inchide o deschidere dintr-un perete existent de 50 cm cu un perete care are numai 24 cm. Faceti click pe partea deschiderii unde doriti sa creati noul perete. Verificati sageata care indica directia.

Pasul 5: finalizarea desenelor de reabilitare

Pentru a finaliza reabilitarea, va trebui sa creati radiatorul lipsa pentru camera de sedinsa si sa introduceti accesoriile sanitare in baie.

Dupa finalizarea acestor pasi, veti avea create toate elementele de pastrare, demolare si adaugare de care aveti nevoie. Pentru a finaliza desenul de reabilitare, trebuie sa creati deschideri si cote, iar ulterior sa definiti planul de plotare in Allplan.

Asistentii **2D Pastrare**, **2D Demolare** si **2D Adaugare** contin descrierile si cotele potrivite cu proprietatile de format potrivite.

Introducere in tipurile de desene

Allplan pune la dispozitie diverse tipuri de desene create special pentru lucrarile de reabilitare. Tot ce trebuie sa faceti este sa selectati tipul de desen corespunzator categoriei de reabilitare.

Planuri reabilitare color / hasura

Tipul de desen **Planuri reabilitare color / hasura** este similar tipului de desen **Planuri reabilitare color**: obiectele de pastrare, demolare.si adaugare sunt de asemenea reprezentate cu gri, galben si respectiv rosu, sau reprezentate cu linii de culoare corespunzatoare. In plus, obiectele au si un tip de hasura specifica materialului (in cazul in care ati utilizat

materialul specific). Deoarece tipurile de desene va permit sa reprezentati elementele cu un grad mare de detaliere, puteti utiliza aceasta reprezentare ca baza petru desene.

Acest tip de desen este momentan activ in proiectul nostru.



Planuri reabilitare, color

Tipul de desen **Planuri reabilitare, color** afiseaza datele de pastrare, de demolare si de adaugare cu gri, galbel si respectiv cu rosu. In ceea ce priveste nivelul de detaliere, acest tip de desen este potrivit pentru autorizatia de constructie.



Pentru a schimba tipurile de desene, faceti click cu butonul dreapta de mouse pe tipul de desen curent din bara statut. Selectati tipul de desen **Planuri reabilitare, color**.



Planuri reablilitare, a/n

Puteti de asemenea sa utilizati tipul de desen **Planuri reabilitare, a/n** ca baza pentru desenul detaliat: si aici, puteti specifica tipul de hasura pentru reprezentarea materialelor de pastrare, demolare si adaugare (in cazul in care ati utilizat materialul specific). Spre deosebire de tipul de desen **Planuri reabilitare color / hasura**, tipul de desen **Planuri reabilitare a/n** este optimizat pentru imprimarile alb/negru.



Obiectiv



Adaugarea unui radiator in noua camera de sedinta

Acum veti crea radiatorul lipsa din camera de sedinta.

Pentru a instala un radiator nou in camera de sedinta

- Selectati asistentul TBM din grupa IBD 2012 Reabilitare -C × Adaugare.
 - 2 Faceti zoom pe Corp incalzire.

*

- 3 Pentru a facilita procedura de pozitionare a radiatorului, ajustati unghiul cursorului la inclinarea peretelui exterior din dreapta (faceti click pe unghiul afisat in bara statut, selectati Definire si introduceti 356.25).
- Faceti dublu click cu butonul dreapta al mouse-ului pe corpul de 4 incalzire pentru a il selecta.
- 5 Pentru a ajusta dimensiunile radiatorului, faceti click pe Marime in optiuni introducere.

Optiuni introducer	re						
P-Std	Ug=0	Ne=1	Marime	Ahib	P-Apez	Snoop	90.00

- Punct de asezare / punct fix / factor X 6 Introduceti 1,5 si apasati ENTER pentru confirmare.
- 7 Factor in Y

Introduceti 1,0 si apasati ENTER pentru confirmare.

8 Factor in Z

Introduceti 1,35 si apasati ENTER pentru confirmare.

- 9 Introduceti radiatorul in asa fel incat sa fie centrat in fata noii ferestre din camera de sedinta la o distanta mica de perete.
- 10 Setati unghiul cursorului inapoi la 0.

Asistenti

IBD Reabilitare - Adaugare



Accesorii sanitare

Pentru a pozitiona accesorii sanitare in baie/WC

- Asistentul TBM din grupa IBD 2012 Reabilitare Adaugare este deschis.
- 1 Faceti zoom pe accesoriile sanitare din asistent.
- 2 Selectati, de exemplu, cada de dus pentagonala facand dublu-click cu butonul dreapta de mouse pe ea.
- 3 Verificati daca **Unghi snap cursor** setat in **Optiuni introducere** este **90**°. Daca nu este, selectati 90°.

Optiuni introducen	e						
D P-Std	Ug=0	Nr=1	Marime	Atrib	P-Asez	Inalt.	30.00
COD P-Std	Ug=0	Nr=1	Marime]	Atrib	P-Asez	Inalt.	1 230.00

4 Activati pictograma Snap cursor din linia de dialog.

Linie dialog									
Punct de plecare Macro 🛵	[🗼 🚥	¥. 0.000	A 0.000	🛃 🔏	А,	6.010	Ŧ	4	•
	Unghi cautare (tas (Ctrl+\))	ta + intoarce stan	ga (Ctrl+\), tasta -	intoarce dreap	ta				_

- 5 Apasand tasta + (plus) veti roti elementul cu unghiul specificat (90°) in sensul trigonometric. Similar, apasand tasta - (minus) veti roti elementul cu unghiul specificat (90°) in sensul orar.
- 6 Pozitionati dusul in coltul din stanga jos al camerei.
- 7 Selectati o toaleta si pozitionati-o langa peretele exterior din stanga.
- 8 Pentru a pozitiona lavoarul, faceti click pe unghi in optiuni introducere si selectati urmatoarea setare:



9 Pozitionati lavoarul langa peretele exterior inclinat din dreapta. Utilizati cursorul pentru a il roti si pentru a il pozitiona corect. Apasati butonul stang al mouse-ului pentru a ii confirma pozitia.

Rezultatul ar trebui sa arate astfel:



Dimensionarea si descrierea desenelor de reabilitare

Pentru a dimensiona si descrie desenele finale de reabilitare

- 1 Faceti click pe 📂 Deschidere fisiere proiect (bara Standard).
- 2 Setati desenul 182 Desene anexe PRIMUL ETAJ SUPERIOR ca activ si reschideti desenele 185 PRIMUL ETAJ SUPERIOR Existent + Demolare si 181 PRIMUL ETAJ SUPERIOR ca active in fundal.

Deschidere proiect: desene din structura mape/cladire			
			s = 11 1 16 16
👻 Structura mape 🛯 🐳 Structura cladire			
Structura cladire	H inferior	н	Conversia structurii cladirii
Allplan IBD 2012 structura reabilitare			Allplan IBD 2012 structura reabilitar
e Cladiri	-4.000	0.800	B
- Model cladire - existenta	-4.000	0.800	Perspective / Vederi
Herein Martin M	-3.650	2.850	🗉 — 🔄 – 🦓 Detalii
a 401 - SUBSOL EXISTENT	-2.700	-0.200	a Sectioni
B 411 - PARTER EXISTENT	0.000	2.500	i → 🛱 Liste
8 421 - ETAJ EXISTENT	2.700	5.200	
8 431 - PRIMUL ETAJ SUPERIOR - EXISTENT	5.400	7.900	
H H H H	8.100	0.600	
- Model cladire - reabilitata	-4.000	0.800	
B 010 - GENERAL - LUCRARI REABILITARE	-4.000	0.800	
100 - REABILITARE FUNDATII	-3.650	2.850	
III - REABILITARE SUBSOL	-2.700	-0.200	
B 111 - REABILITARE PARTER	0.000	2.500	
B 121 - KEABILITARE ETAJ	2.700	5.200	
B-W-H 181- REABILITARE PRIMULETAJ SUPERIOR	5.400	7.900	
PRIMULETAJ SUPERIOR EXISTENT + DEM	5.400	7.900	
185 PRIMULETAJ SUPERIOR EX	7 000		
186 PIACA PRIMULE IN SUPERI	7.900	8.100	
PRIMOLETAJ SOPERIOR ADAUGARE	5.400	7.900	
101 PRIMOL EIN SOPERIOR			
102 Deserve allete Primot ETAL OLIDEDI	7 000	0.100	,
103 PI3CA PRIMOLE IN SOPERI	9.400	0.600	
	-4.000	0.800	۲ III ک
Mapa activa: Structura cladire 3 desen(e) selectate	-4.000	0.000	Inchidere

- 3 Selectati asistentul 2D din grupa IBD 2012 Reabilitare Adaugare.
- 4 Faceti zoom pe liniile de cota si pe text.

5 Selectati liniile de cota si descrierile de dimensiune potrivita, iar apoi cotati si deschieti elementele adaugate din desenul de reabilitare.



Rezultatul ar trebui sa arate astfel:

6 Descrieti si elementele de demolare.
 Selectati asistentul 2D din grupa IBD 2012 Reabilitare - Demolare.

Nota: Desigur, puteti utiliza si functia Cotare pereti (modulul General: Acoperisuri, planuri, sectiuni).

Porniti prin crearea liniilor de cota. Ulterior selectati asistentul 2D cu cotele ale caror proprietati de format doriti sa le aplicati pentru liniile de cote pe care le-ati creat deja. Utilizati functia **Preluare Format** pentru a ajusta proprietatile.

Reprezentare in vederi si sectiuni

In functie de categoria de care apartin componentele (pastrare, demolare, adaugare), acestea pot fi afisate in sectiuni si in vederi cu gri/galben/rosu si cu tipurile de linii corespunzatoare (definite pentru vederea plana). Puteti crea aceste vederi si sectiuni utilizand structura de cladire sau functiile Linie de sectiune, Reprezentare sectiune, Calcul ascundere si Calcul ascundere, 2D. Reprezentati planseul cu linie groasa, plasati-l intr-un desen separat sau pe un layer separat si ascundeti-l in plan.

Un exemplu de sectiune:



Urmatoarea ilustratie va arata elevatia est. Tipul de plan "Desen demolare color 100" este activ:



Pentru calculul de ascundere, trebuie sa selectati setarile descrise mai jos.

Reprezentarea liniilor de demolare in izometrii, elvatii si imaginile cu calcul ascundere accelerata

Pentru reprezentarea elementelor complexe, motorul grafic **Allplan's** exploateaza optiunile de accelerare a placilor grafice. Ca rezultat, anumite motive, linii motiv si tipuri de linii, cum ar fi liniile de demolare cu simbol de cruce sunt reprezentate ca linii obisnuite in vederi izometrice si elevatii.



In reprezentarile cu calcul ascundere accelerat (utilizand Calcul ascundere din partea de jos a ferestrei de lucru), liniile motiv si liniile de demolare sunt de asemenea reprezentate cu linie continua in vederile izometrice si elevatii.

Atunci cand creati calculele de ascundere 2D si le salvati in desene, liniile motiv si de demolare sunt reprezentate corect si din vederi izometrice si elevatii.

Setarile pentru calculul de ascundere

Atunci cand lucrati cu proiectul sablon ____Allplan 2012 IBD structura reabilitare si ati folosit utilitarul hotline IBD_Res din aplicatia Allmenu dupa instalarea pachetului Allplan IBD date CAD pentru Reabilitare, nu trebuie sa mai efectuati setarile pentru imaginile cu calcul ascundere. Pentru a verifica aceste setari sau pentru a face setarile pentru alte proiecte, urmati pasii:

Pentru a efectua setarile importante pentru calculul de ascundere

- 1 Faceti clic pe 😂 Deschidere fisirere proiect... (bara Standard) si selectati tab-ul Structura cladire.
- 2 In zona **Conversia structurii cladirii**, faceti click pe un desen si selectati **Definitii pentru vedere** in meniul contextual.

Nota: aca nu utilizati proiectul sablon, va trebui mai intai sa introduceti un desen, utilizand **Atribuire desene** din meniul contextual



3 Se deschide fereastra de dialog **Definitii calcul ascundere**. Bifati caseta **Margini corpuri sectionate** si definiti creionul (grosimea creionului pentru elementele vizibile care nu sunt intersectate) cu linie subtire (0.25 mm sau 0.35 mm).

Nota: Setarile pentru **Creion**, **Culoare** si **Layer** nu trebuie suprascrise, deoarece obiectele trebuie sa pastreze setarile originale (culoare si linie in functie de categoria din care fac parte; layerul este acelasi ca si in plan).

Definitii calcul ascundere			
Elemente suprafata Fara elemente suprafete Numai umpluturi din culori Suprafete pixel din texturi, umpluturi din culori Afisare transparenta	Suprafete	Reprezentare	
Contacte Eliminare suprafete contact 22.00 Ug. maxim contact (grad)			
Linie de jonctiune la elemente de arhitectura Linie de jonctiune la elemente de suprafata diferite Linie de jonctiune la elemente rotunde (pereti, stalpi, h	iornuri)	Arhit Pentru sec 100.00 Scara refe	tiuni arhitectura rinta pentru calcul
Rezultat Creion	III Linie	L# Culoare	The Layer
Reprezentare muchi uniform 0.25	E 1	1	STANDARD
Reprezentare muchii ascunse 🔲 0.25	2	25	STANDARD
e i			OK Abandon

- 4 Faceti click pe **Arhit.** in caseta de dialog **Definitii calcul ascundere**.
- 5 Se deschide fereastra de dialog Ascundere linii arhitectura. Dezactivati casuta Margine elemente sectionate cu linie groasa.

Ascundere linii arhitectura			
Reprezentare in sectiune		Rep	prezentare
🔲 Afisare supraf. plafon	Gros. totala minima		
Afisare supraf. pardoseala	0.1000		A
C Afisare pe strat	Gros. minima pe strat		
Afisare numai struct. intreaga	0.0500		
🗐 Umplere finisaje cu elemente d	de suprafata		Ø
Margine elemente sectionate o	cu linie groasa		
			Di
Proprietati form Creion	25 Unie	Culoare	en Layer
Grosime margine 0.50	· 1	1	STANDARD
Linii finisaje 0.25	1	1	STANDARD
2 🗟 🖸			OK Abandon

Nota: Setarile de **Creion, Linie, Culoare** si **Layer** ale elementelor intersectate nu trebuie suprascrise, deoarece obiectele trebuie sa

pastreze setarile originale (**Culoare** si **Linie** in functie de categoria din care fac parte; **Layer** este acelasi ca si in plan). Totusi, aceasta inseamna ca trebuie sa desenati componentele cu o linie in plan care va fi de asemenea utilizata pentru reprezentarea componentelor intersectate in sectiunile de arhitectura.

6 Faceti clic pe OK pentru a confirma caseta de dialog.

Vederi si sectiuni cu ajutorul structurii de cladire

Structura de cladire a proiectului prototip contine vederi si sectiuni predefinite in zona **Conversia structurii cladirii** in partea dreapta. Planurile de sectiune se afla in desenele 7, 8 si 9 ("Model cladire - reabilitata" - "REABILITARE PENTRU ETAJE"). Orice sectiune creata in cadrul proiectului trebuie INTOTDEAUNA sa se bazeze pe aceste planuri de sectiune (desene).

Utilizarea structurii de cladire pentru crearea sectiunilor

Urmati pasii de mai jos pentru calcularea sectiunii A-A, care este predefinita in structura de cladiri.

Crearea sectiunilor utilizand structura de cladire

- 1 Verificati ca tipul de reprezentare **Desen de reabilitare**, color/hasura sa fie activ.
- 2 Faceti click pe 🐸 Deschidere fisiere proiect (bara Standard).
- 3 Setati desenul 7 Sectiune A-A ca activ si reschideti desenele 185 PRIMUL ETAJ SUPERIOR Existent + Demolare si 181 PRIMUL ETAJ SUPERIOR ca activ in fundal.



- 4 Apasati pe Inchidere.
- 5 Mutati obiectele la pozitia dorita pentru realizarea sectiunii etajului superior.



- 6 Faceti click din nou pe **Deschidere fisiere proiect** (bara **Standard**).
- 7 In zona din dreapta Conversia structurii cladirii, selectati desenul
 251 Sectiunea A-A. Nu uitati sa selectati caseta Sectiune.
- 8 Deschideti meniul contextual al desenului **251 Sectiunea A-A** si faceti click pe **Generare vedere**.

Conversia structurii cladirii		
Allplan IBD 2012 structura real	bilita	re
🔬 🔚 🖓 Fatade		
🔬 🔄 🖓 Perspective / Vederi		
🗴 🔚 🦳 🦓 Detalii		
👝 🔲 📲 🙀 Sectiuni		
j		
D 🗋 📑	51	SECTUNEAAA
B		Desene sursa pentru sectiuni
B		Definiții layere, tip de planuri (Reabilitare 100)
⊕Bi Sectione		Definiții nentru sectiune
B Sectione		
E Citte		Generare sectione
		Actualizare rezultat calcul
		Cautare actualizari
		Caucale accuances
		Pozitionati fisierele sursa active in structura cladirii
		activ
	ō.	activ in fundal
		pasiv
	ñ.	neselectionat
	_	
		Disociere atribuire desene
		Stergere continut desene
		Redenumire
		Copiere
		Decupare
		Descripted
		Proprietati

9 Selectati desenul 7 si faceti click pe A.

📽 Care	sectiune ? / identificare sectiune:
Nr.D	Descrierea sectiuni
7	٨
	OK Abandon

10 Faceti dublu click stanga in desenul 251 Sectiunea A-A.

Fereastra de dialog se va inchide temporar. Sectiunea A-A este realizata si afisata.



Daca este necesar, selectati setarea Grosimea liniei (meniu Vedere-Reprezentare pe ecran).

Utilizarea structurii de cladire pentru crearea vederilor

Structura de cladire dispune de asemena de vederi predefinite. Procedura este la fel ca si la sectiuni.

Crearea vederilor utilizand structura de cladire

- 1 Verificati ca tipul de reprezentare **Desen de reabilitare**, color/hasura sa fie activ.
- 2 Faceti click pe 躇 Deschidere fisiere proiect (bara Standard).
- 3 Verificati ca desenele **185 PRIMUL ETAJ SUPERIOR Existent** + **Demolare** si **181 PRIMUL ETAJ SUPERIOR** sunt active in fundal.
- 4 In zona din dreapta Conversia structurii cladirii, selectati desenul
 203 Fatada sud. Nu uitati sa bifati si caseta Fatada sud.
- 5 Deschideti meniul contextual al desenului **203 Fatada sud** si faceti click pe **Generare vedere**, **Fatada sud**.

Allplan IBD 2012 structura reabilitare Fatade Fatade Course	Conversia structurii cladirii		
Fatade 202 Fatada sud 203 Fatada sud 204 Fatada sud 205 Fatada sud 206 Fatada sud 207 Fatada sud 208 Fatada sud 209 Fatada sud 201 Fatada sud 202 Fatada sud 203 Fatada sud 204 Perspective / Vedere 205 Sectioni 206 Cautare actualizari 207 Vedere din fata, Sud 208 Cautare actualizari 209 Vedere din stanga, Vest 2010 Actualizari 202 Fatada sud 203 Sectionati fisierele sursa active in structura cladirii 204 Vedere din fata/stanga, Nord-Vest 205 pasiv 206	Allplan IBD 2012 structura rea	bilitare	
Perspective / Weder Perspective / Weder Perspective / Weder Actualizare rezultat calcul Cautare actualizari Vedere din spate, Nord Perspective / Weder Actualizare rezultat calcul Cautare actualizari Vedere din spate, Est Positionati fisierele sursa active in structura cladinii Izometrie din spate/stanga, Nord-Vest Izometrie din spate / stanga, Nord-Vest Izometrie din spate / stanga, Nord-Vest Izometrie din spate / stanga, Nord-Vest Izometrie din spate / stanga, Nord-Vest	😑 🔲 🦓 Fatade		
202 Fatada sud - Umbre 203 EXAMPLA SU - Umbre 203 EXAMPLA SU - Umbre 203 EXAMPLA SU - Umbre 204 Desene sursa pentru vederi 205 Example sursa pentru vederi 206 Fatada es 207 Fatada es 208 Definitii layere, tip de planuri (Reabilitare 100) 206 Definitii pentru vedere 207 Fatada ave 208 Generare vedere 209 Detalii 200 Detalii 200 Cautare actualizari 201 Vedere din stanga, Vest 202 Cautare actualizari 203 Pozitionati fisierele sursa active in structura cladirii 204 Vedere din fata/stanga, Sud-Vest 205 activ 201 activ in fundal 201 pasiv	🖨 🖂 🖓 🛛 🛱		
Image: Constraint of the second se	D 2	02 Fatada sud - Umbre	
Desene sursa pentru vederi Definiti layere, tip de planuri (Reabilitare 100) Definiti i layere, tip de planuri (Reabilitare 100) Definiti i pentru vedere Perspective / Veder Generare vedere Perspective / Veder Actualizare rezultat calcul Cautare actualizari Pozitionati fisierele sursa active in structura cladirii Izometrie din spate/stanga, Nord-Vest Izometrie din spate dreapta, Nord-Vest Izometrie din spate dreapta, Nord-Est Izometrie din spate dreapta, Sud-Est		03 FATADA SUD	
Image: Section 1 Definitii layere, tip de planuri (Reabilitare 100) Image: Section 1 Definitii pentru vedere Image: Section 1 Perspective / Veder Image: Section 1 Pozitionati fisierele sursa active in structura cladirii Image: Section 1 Pozitionati fisierele sursa active in structura cladirii Image: Section 1 Pozitionati fisierele sursa active in structura cladirii Image: Section 1 Pozitionati fisierele sursa active in structura cladirii Image: Section 2 Pozitionati fisierele sursa active in structura cladirii Image: Section 2 Pozitionati fisierele sursa active in structura cladirii Image: Section 2 Pozitionati fisierele sursa active in structura cladirii Image: Section 2 Pozitionati fisierele sursa active in structura cladirii Image: Section 2 Pozitionati fisierele sursa active in structura cladirii Image: Section 2 Pozitionati fisierele sursa active in structura cladirii Image: Section 2 Pozitionati fisierele sursa active in structura cladirii Image: Section 2 Pozitionati fisierele sursa active in structura cladirii Image: Section 2 Pozitionati fisierele sursa active in structura cladirii Image: Section 2 Pozitionati fisierele sursa active in structura cladirii		Desene sursa pentru vederi	
Image: Image		Definitii layere, tip de planuri (Reabilitare 100)	
Image: Section i Image: Section i Image: Section i Pozitionati fisierele sursa active in structura cladirii Image: Section i Pozitionati fisierele sursa active in structura cladirii Image: Section i Pozitionati fisierele sursa active in structura cladirii Image: Section i Pozitionati fisierele sursa active in structura cladirii Image: Section i Pozitionati fisierele sursa active in structura cladirii Image: Section i Pozitionati fisierele sursa active in structura cladirii Image: Section i Pozitionati fisierele sursa active in structura cladirii Image: Section i Pozitionati fisierele sursa active in structura cladirii Image: Section i Pozitionati fisierele sursa active in structura cladirii Image: Section i Pozitionati fisierele sursa active in structura cladirii Image: Section i Pozitionati fisierele sursa active in structura cladirii Image: Section i Pozitionati fisierele sursa active in structura cladirii Image: Section i Pozitionati fisierele sursa active in structura cladirii Image: Section i Pozitionati fisierele sursa active in structura cladirii Image: Section i Pozitionati fisierele sursa active in structura cladirii Image: Section i Pozitionati fisierele sursa active in structura cladir	B Fatada es	Definitii pentru vedere	
Perspective / Veder Actualizare rezultat calcul Cautare actualizari Octatii Cautare actualizari Pozitionati fisierele sursa active in structura cladirii activ activ activ in fundal pasiv pasiv Izometrie din stad/stanga, Nord-Vest Izometrie din stad/stanga, Nord-Vest Izometrie din stad/stanga, Nord-Est Izometrie din fata/stanga, Sud-Vest	Patada no	Generare vedere	Vedere din spate, Nord
Cautare actualizari Vedere din stanga, Vest Vedere din dreapta, Est Lometrie din fata/stanga, Sud-Vest activ activ in fundal Lometrie din spate/stanga, Nord-Vest activ actualizari pasiv Izometrie din spate dreapta, Sud-Est	B	Actualizare resultat calcul	✓ Vedere din fata, Sud
Image: Section i Vedere din dreapta, Est Image: Section i Pozitionati fisierele sursa active in structura cladirii Vedere din dreapta, Est Image: Section i Izometrie din spate/stanga, Sud-Vest Image: Section i Izometrie din spate/stanga, Nord-Vest Image: Section i Izometrie din spate/stanga, Sud-Vest	🛛 — 🔲 – 🥋 Detalii	Cautare actualizari	Vedere din stanga, Vest
E Liste Pozitionati fisierele sursa active in structura cladirii Lometrie din fata/stanga, Sud-Vest activ activ in fundal pasiv pasiv Izometrie din spate dreapta, Nord-Est Izometrie din fata/dreapta, Sud-Est	B Sectioni		Vedere din dreapta, Est
activ Izometrie din spate/stanga, Nord-Vest activ in fundal Izometrie din spate dreapta, Nord-Est pasiv Izometrie din fata/dreapta, Sud-Est	⊕————————————————————————————————————	Pozitionati fisierele sursa active in structura cladirii	Izometrie din fata/stanga, Sud-Vest
activ in fundal Izometrie din spate dreapta, Nord-Est pasiv Izometrie din fata/dreapta, Sud-Est		activ	Izometrie din spate/stanga, Nord-Vest
pasiv Izometrie din fata/dreapta, Sud-Est		activ in fundal	Izometrie din spate dreapta, Nord-Est
D escalationat		pasiv	Izometrie din fata/dreanta Sud-Est
Designation Shares		neselectionat	Designatio Sharp
Disociere atribuire desene		Disociere atribuire desene	Projectie libera
Sternere continuit desene		Sternere continut desene	
		Padanumin	
Neveranne		Nederlamine	
Copiere		Copiere	
Decupare		Decupare	
Proprietati		Proprietati	

6 Faceti dublu click stanga in desenul 203 Fatada sud.
Fereastra de dialog se va inchide temporar. Fatada sud este realizata si afisata.



Daca este necesar, selectati setarea Grosimea liniei (meniu Vedere-Reprezentare pe ecran).

Plan plotare

Selectati Derelucrare plan (bara Standard) pentru a comuta pe modulul Plan plotare. In acest modul, veti putea crea planurile de plotare rapid si usor.

De exemplu, utilizati functiile 🖬 Definitie plan si 🖽 Element plan.

Puteti utiliza functia **B** Incarcare favorit din caseta de dialog Element plan pentru a selecta un fisier favorit pentru elementele plan, care sa corespunda favoritelor de reprezentare.

🤜 🖻 🔮	Inchis	Scara 1:	100	Factor	scriere Plan	Layer/tip plan			Toate
	1	Unghi rotatie	0.000	Direc	tie text "Inc"	Tip reprezentare		Planuti N	eabilitare color/hasura
D Incarcare favo	rit								— × —)
Look in:	🔒 Favorte Pr	piect		•	G 🛊 🕩 🖽 -				
	Name	*			Date modified	Type	Size		
	300				10.03.2009 18-29	Nemetschek Allol		1 KB	
Favorite Stand	301-Plan	reabilitare an 1	0.prop		10.03.2009 18:17	Nemetschek Allol		1 KB	
N	302-Plan	reabilitare colo	r 100.prop		10.03.2009 18:18	Nemetschek Allpl		1 KB	
	a 303-Plan	reabilitare colo	r hasuri 100.	prop	10.03.2009 18:18	Nemetschek Allpl		1 KB	
Favorite Birou	304-Plan	revizie gri 100.p	rop		10.03.2009 18:18	Nemetschek Allpl		1 KB	
- No.	205-Plan	revizie an 100.p	rop		10.03.2009 18:19	Nemetschek Allpl		1 KB	
	306-Plan	revizie color 10	0.prop		10.03.2009 18:19	Nemetschek Allpl		1 KB	
Favorite Privat	307-Plan (demolare an 10	0.prop		10.03.2009 18:22	Nemetschek Allpl		1 KB	
	308-Plan (demolare colo	100.prop		10.03.2009 18:22	Nemetschek Allpl		1 KB	
	309-Plan (demolare color	hasuri 100.	prop	10.03.2009 18:22	Nemetschek Allpl		1 KB	
Favorite Project	310				10.03.2009 18:29	Nemetschek Allpl		1 KB	
	📓 311-Plan (reabilitare an S).prop		10.03.2009 18:24	Nemetschek Allpl		1 KB	
	312-Plan	reabilitare colo	r 50.prop		10.03.2009 18:25	Nemetschek Allpl		1 KB	
Network	🖬 313-Plan (reabilitare colo	r hasuri 50.p	rop	10.03.2009 18:25	Nemetschek Allpl		1 KB	
	314-Plan (revizie gri 50.pr	op		10.03.2009 18:25	Nemetschek Allpl		1 KB	
	315-Plan	revizie an 50.pr	op		10.03.2009 18:25	Nemetschek Allpl		1 KB	
	🖬 316-Plan	revizie color 50	prop		10.03.2009 18:26	Nemetschek Allpl		1 KB	
	File game:	303-Plan re	abilitare color	hasuri 100.p	qo		•		Open
	Files of type:	Bemente p	an ("ama)				-		Cancel

Rezultatul ar trebui sa arate astfel:



Pasul 6: prelucrarea desenelor de demolare si a planurilor de revizie

Obiectiv



Desen de demolare a/n

Plan de revizie a/n



Prelucrarea desenului de demolare

Arhitectii trebuie sa creeze un **desen de demolare** chiar inainte ca desenul de reabilitare sa fie finalizat. Intr-un desen de demolare sunt reprezentate elementele care urmeaz a fi demolate. Cu alte cuvinte, acest desen contine numai elementele care raman dupa demolare (existente) si cele demolate. Elementele noi (adaugate) nu sunt incluse.

Nu trebuie sa copiati desenul de reabilitare pentru a crea un desen de demolare. Tot ce trebuie sa faceti este sa selectati unul dintre favoritele de reprezentare pentru desenele de demolare. Allplan va activa automat tipul de desen corespunzator si va ascunde toate layerele puse la dispozitie pentru elementele de adaugare.

Pentru a crea un desen de demolare

1 Setati layerul STANDARD in bara Format.



2 In bara de instrumente Standard, faceti click pe 🖉 Citire favorite reprezentare.

Se va deschide directorul Favorite proiect.

3 Selectati fisierul **309-Desen demolare color hasuri 100.bdfa** si faceti click pe **Definitii...**.

Citire Favorite-	Reprezentare			8			
Look in:	🎉 Favorite Proie	d 🔹	G 🦸 🖻 🖽	-			
Favorite Stand Favorite Birou Favorite Privat Favorite Project Network	Name	eabilitare an 100.bdfa eabilitare color 100.bdfa eabilitare color hasuri 100.bdfa evizie an 100.bdfa evizie an 100.bdfa emolare an 100.bdfa emolare color 100.bdfa emolare color hasuri 100.bdfa eabilitare color hasuri 50.bdfa eabilitare color hasuri 50.bdfa eabilitare color hasuri 50.bdfa	Date modified 06.02.2009 14-30 25.03.2009 16:3 12.03.2009 16:3 12.03.2009 14:2 06.02.2009 14:2 06.02.2009 14:2 06.02.2009 14:4 06.02.2009 14:3 06.02.2009 14:3 06.02.2	Type Nemel Incarcare setari Fav Ce setari doniti sa ir V Gesetari doniti sa ir V Gesetari V Gesetari V Culoa V Grosse V Culoa V Grosse V Contu V Contu	vorite-Reprezentare ncarcati ca Favorite-Repre- ral si Layer et de drepturi (ALLPLAN) (a) plan (Demokure 100) (a) plan (Demokure 100) (b) plan (Demokure 100) (c) pl	ezentare? eabilitare color,hasura) ((Inc) rolecti (Inc) ri, imagine pixel (Inc) i (Des) ti (Inc) ri implementa.	E

Definitiile acestui fisier favorit sunt afisate intr-o caseta de dialog. Fisierul favorit de reprezentare **309-Desen demolare color hasuri 100.bdfa** este asociat cu tipul de plan **Desen demolare 100**. Toate layerele elementelor de adaugare sunt ascunse automat in acest tip de plan.

- 4 Inchideti caseta de dialog fara a efectua vreo setare.
- 5 Faceti click pe **Open** in caseta de dialog **Citire favorite** reprezentare.
- 6 Pentru a reactualiza vederea, faceti click cu butonul dreapta de mouse in spatiul de lucru pentru a deschide meniul contextual si selectati functia Actualizare 3D.
- 7 Faceti clic pe Tot in Optiuni introducere

Desenul de demolare (color, hasura) este afisat.



- 8 Pentru a afisa desenul de demolare in a/n, selectati din nou E
 Citire favorite reprezentare (bara Standard) si selectati fisierul
 307-Desen demolare an 100.bdfa (vedeti imaginea din sectiunea Obectiv).
- 9 Desenul de demolare este reprezentat in color daca selectati fisierul favorit de reprezentare **308-Desen demolare color 100**.



Nota: Setarile definite in fisierele favorite de reprezentare controleaza modul in care sunt reprezentate elementele pe ecran.

Puteti utiliza fisierele favorite corespunzatoare pentru toate elementele plan din modulul Prelucrare plan.

Prelucrarea planurilor de revizie

Atunci cand lucrarea de reabilitare este completa, trebuie sa creati un **plan de revizie**. In aceste planuri este reprezentat statutul curent al cladirii **dupa** reabilitare. Cu alte cuvinte, planurile de revizie contin elementele care raman dupa demolare (existente) si cele adaugate (elementele noi). Elementele demolate nu sunt incluse.

Procedura de creare a acestor planuri de revizie este aceeasi ca si crearea desenelor de demolare: nu trebuie sa copiati desenul de reabilitare. Pur si simplu selectati unul dintre favoritele de reprezentare pentru planurile de revizie, iar Allplan va activa tipul de desen corespunzator si va ascunde toate layerele puse la dispozitie pentru elementele de demolare.

Aceasta imagine araca planul de revizie peste care a fost aplicat fisierul favorit de reprezentare **306-Desen revizie color 100**:



Nota: Setarile definite in fisierele favorite de reprezentare controleaza modul in care sunt reprezentate elementele pe ecran.

Puteti utiliza fisierele favorite corespunzatoare pentru toate elementele plan din modulul Prelucrare plan.

Pasul 7: camerele existente si camerele noi ale cladirii

Desenele de reabilitare, desenele de demolare si planurile de revizie sunt elemente grafice ale lucrarilor de reabilitare. Pe acestea le aveti deja create. Acum trebuie sa analizati si sa evaluati suprafetele si cantitatile. Datorita faptului ca ati lucrat cu elemente 3D, puteti calcula rapid si usor cantitatile si suprafetele pe baza acestor desene si planuri. Pasul 7 ofera informatii suplimentare despre cum se creaza, cum se analizeaza si evalueaza camerele pentru datele de pastrare si de adaugare.

Introducere

In principiu, exista trei abordari diferite pentru calcularea suprafetelor si a cantitatilor:

- 1 Calculul **cantitatilor de pastrare** (suprafete locuibile conform DIN 277; cantitati TAI)
- 2 Calculul **cantitatilor de demolare** (incluzand cantitatile si suprafetele deschiderilor ce vor fi create) pe tip de componenta (de ex. perete, usa, fereastra) sau finisaj de suprafata laterala.
- 3 Calculul **cantitatilor de adaugare** (suprafete locuibile conform DIN 277; cantitati TAI)

Nota: Puteti obtine calcule corecte de cantitati atunci cand **obiectele de demolare si de adaugare nu se intersecteaza**! Pentru aceasta, trebuie sa va asigurati ca elementele de adaugare nu se afla in acelasi desen ca si elementele de demolare sau de pastrare. In plus, pozitionati fiecare

categorie (pastrare, demolare, adaugare) pe un layer separat. Acest lucru va asigura faptul ca veti putea ascunte sau afisa fiecare categorie de reabilitare separat.

Categoria de reabilitare pentru toate elementele specifice camerelor

Ca si la obiecte, atributele **categoriei de reabilitare** sunt disponibile si pentru camere, etaje, finisaje, grupe de camere si grupe de etaje. Astfel, puteti defini explicit aceste elemente ca elemente de demolare, pastrare sau adaugare. Ca rezultat, veti putea analiza toate obiectele separat pe baza **categoriei de reabilitare** pe care ati atribuit-o.

Obiectiv



Camere de pastrare

Camere de adaugare



Crearea si analizarea camerelor din categoria pastrare

Pentru inceput veti crea si analiza camerele de pastrare pentru acest proiect.

Camerele de pastrare sunt introduse in desenul de pastrare (desene separate salvate anterior). Puteti utiliza functile **Camere** si **Camere** si **Camere automat** pentru a crea aceste camere.



Nota: Daca doriti sa utilizati functia **Camere automat** pentru a crea camerele, trebuie sa va asigurati ca peretii de pastrare si peretii de adaugare sunt in desene diferite si sa activati optiunea **Taiere** dupa ce ati selectat functia **Camere automat**. Aceasta se aplica fie ca doriti sa creati camere de pastrare, fie ca doriti sa creati camere de adaugare.

Pentru a crea camerele de pastrare una cate una

- 1 Setati activ desenul **431 PRIMUL ETAJ SUPERIOR, EXISTENT** cu obiectele de pastrare.
- 2 Faceti clic pe **Camere** (paleta Functiuni, familia Arhitectura, modulul Camere, suprafete, etaje, zona Creare).
- 3 Faceti click pe **Proprietati**. Tab-ul **Camere** este activ.
- 4 Faceti click pe **Atribute** si setati atributul **Categorie reabilitare** la **Pastrare**.

nere	3
Camera Finisaj DIN277	
Atribute camera	
Descriere scurta etaj	£1
Descriere / calitate	01.01
Functia	STUDIO
Atribute generale	
Texte	Teste
Attribute utilizator	Atribute
Factor	Definire si asociere atribute
Inaltime	N N
Inaltime camera	💷 Camera
Cote inaltime	Caltate
	Descriere 01.01
Lote Ca. Cl	Cashcare
Finisaje	FIVI Atribute
	Text-cod Demolare
	I Text_lung
	🕅 💆 Tn nchidere 🛛 a
	🛃 📓 🔋 🗄 🏌 🗍 🚺 OK Abandon
\sim $>$	
	Stergere finisaje
Selectie catalog	
Atribuire catalog pentru selectie denumire / calitate	katig5
in tender	
3 📾	OK Abandon

- 5 In caseta de dialog **Camere**, introduceti **M** pentru **Descriere scurta etaj** si **Studio** pentru **Functie**.
- 6 Inchideti caseta de dialog.
- 7 Faceti click pe cloturile (de la 1 la 6) ale studioului. Inchideti conturul camerei facand din nou click pe punctul 1.
- 8 Puteti introduce o deschiere.



- 9 Definiti urmatoarea camera.
 In caseta de dialog Camere, introduceti 01.02 pentru Descriere /calitate si Relaxare pentru Functie.
- 10 Inchideti caseta de dialog.
- 11 Faceti click pe colturile (de la1 la 6) ale camerei unul dupa altul. Inchideti conturul camerei facand din nou click pe punctul 1.
- 12 Puteti introduce o deschiere.



13 Ulterior definiti camera Scara.

Ecranul dumneavoastra ar trebui sa arate astfel:



Pentru a analiza camerele din categoria pastrare

- Desenul 431 cu elementele de pastrare este activ. Toate celelalte desene sunt inchise.
- Faceti clic pe Suprafete finite (paleta Functiuni, familia Arhitectura, modulul Camere, suprafete, etaje, zona Creare).
- 2 Selectati un raport potrivit in caseta de dialog Raport, Liste, de exemplu Spatii locuibile.rdlc din directorul Spatii locuibile. Faceti click pe Deschide.

D: Suprafata locu	ibila			×
Look (n:	🏨 Spati Locu	ible 🗸	û 🌶 📂 🔤	
Standard July Birou My Documents	Name Grupe can Grupe can Grupe can Grupe can Spatil locu Spatil locu Spatil locu Spatil locu Spatil locu Suprafete	A nere - vedere generala.rdlc nere, comparatii suprafete.rdlc nere.rdlc jibile - vedere generala.rdlc jibile dupa Text.rdlc jibile si secundare.rdlc jibile.rdlc secundare.rdlc	Date modified 29.08.2011 18:35 29.08.2011 18:35 29.08.2011 18:35 29.08.2011 18:35 29.08.2011 18:35 29.08.2011 18:35 29.08.2011 18:35 29.08.2011 18:35	Type RDLC File RDLC File RDLC File RDLC File RDLC File RDLC File RDLC File
Computer	Files of type:	III Spati locuble rdic Riser definite rapot ("rdic) Impartire inatime, factori - s Pinisaje Apli	▼ (↓ prof :	y Qpen Cancel Lista

3 Selectati optiunea **Tot** in Optiunile de introducere

Report Viewer								
								7
Parametri		I II I	din 1 ≯	H + O I 3	D B-15	ncadrare in fe 🔹	2	2
CT 01 0								
B Interactions of	Exator						Outlates	
E Parametri siste	unzator m Allelae			Apalit in cultile			Okipian	
Adresa firma	str. Jancu Capitanu 27			-	luike.	a termentari	Water Station (197	
Data	05.09.2011			ST-LOND-CHEDRON BALTING				
E-Mail	office@nemetschek.ro			110 214	i an	 Constant 		
Logo firma	C:\Program Files\Nemet:			.0		1 10110-1 00	1.54	
Numar de telef	021 253 25 80			- 1		5.00	1.00	
Nume firma	Nemetschek			8 0				
Nume proiect	Allplan IBD 2012 structure							
Ora	10:25							
Prelucrat	Razvanf			22				
				3.06	10000	1 173.00-104	179	
				¥ ()		Torre	195	
				139 J				
					Theorem 1	Long	4.30	
				e O e				
				4				
				18				
				5.000 F			4.5	
				Casaritourina			2.45	
Adresa firma				and and in the factors 2			57	
04110				In the life of a granted of a				

Crearea si analizarea camerelor din categoria adaugare

Urmatorul pas este crearea si analiza camerelor de adaugare de la ultimul etaj. Pentru asta, veti utiliza planul de revizie.

Este necesar sa introduceti camerele din categoria adaugare pe baza desenelor din nodul structural Model cladire - reabilitata.

Obiectele de demolare si obiectele de adaugare nu trebuie sa se afle in acelasi desen. Cu alte cuvinte, peretii, stalpii, etc din categoriile pastrare si demolare trebuie intotdeauna sa fie intr-un desen diferit fata de peretii, stalpii etc. din categoria adaugare. Altfel, componentele interactioneaza, lucru care nu este de dorit.



De asemenea, este important nu desenati camerele din categoria adaugare in acelasi desen cu peretii din categoria demolare. Daca doriti sa utilizati functia **Camere automat**, trebuie sa ascundeti layerele de demolare (favoritul de reprezentare**Revizie*** sau tipul de plan) si selectati **Taiere** in optiuni introducere.



Pentru a crea camerele de adaugare una cate una

- Setati desenul 181 PRIMUL ETAJ SUPERIOR activ si desenul 185 PRIMUL ETAJ SUPERIOR Existent + Demolare ca activ in fundal.
- 2 Faceti click pe É Citire favorite reprezentare (in bara Standard).

Se va deschide directorul Favorite proiect.

3 Selectati fisierul 306-Desen revizie color 100.bdfa.

Acest fisier favorit va ascunde automat elementele de demolare.

Faceti din nou clic pe functia Camere (paleta Functiuni, familia Arhitectura, modulul Camere, suprafete, etaje, zona Creare) pentru a crea camerele din categoria adaugare.

Verificati setarile din **Atributele definite de utilizator** in caseta de dialog **Camere**: atributul **Categorie reabilitare** trebuie sa fie setat la **Adaugare**.

amera Finisa DIN277			
Atribute camera			
Descriere scurta etaj		81	
Descriere / calitate		01.01	
Functia		STUDIO	
Atribute generale			
Texte		Texte	
Atribute utilizator		Atribute	
Factor	Definire	e si asociere atribute	
Inaltime	•	•	(•)
Inaltime camera	12	Camera	
Cote inaltime	82	Caltate	
Cote CS. CI	819	Descriere 01.	01
100000		🗹 🤷 Categorie reabilitare Ada	augare
Finisaje	8.8	Atrbute	
\wedge		IV Text-cod	
		🕅 🖼 Tin inchidere a	
		🖬 ī i t i 🗔	K. Abandon
		and the second	
		(
_	1	steißele nursele	
Selectie catalog			
Atribuire catalog pentru selectie	denumire / calitate	katig5	

5 Creati camera.

Rezultatul ar trebui sa arate astfel:



Nota: Puteti de asemenea sa creati camere utilizand functia Camere automat. Asigurati-va ca selectati optiunea Taiere. Aceasta are urmatorul efect: peretii din categoria adaugare sunt recunoscuti corect ca si divizori de camere.

Pentru a analiza camerele de adaugare, utilizati din nou functia **Suprafete locuibile**. Verificati daca desenele cu camerele de pastrare sunt inchise. Acest lucru asigura faptul ca nu vor fi analizate impreuna camerele de pastrare si camerele de adaugare.

Este generat urmatorul raport (de exemplu, directorul **Spatii locuibile**, raportul **Spatii locuibile.rdlc**):

Nr 250748607 1 220074600 2 3512768-1 1236 5umme 1 <u>54074720</u> 5umme	pan waawataba (* 1555) 455 565) 599 303 303
1 22010-800 2 29-13 798-1 5 90mme 1 <u>8-807-4750</u> 5umme	12 1885) 4.5 5.9 30.3 30.3
1 2200-8400 2 2011 3788-1 1208 9umme 1 <u>5.407-4755</u> 9umme	1505) 1.5 5.9 5.9 5.9 5.9 5.9 5.9 5.9 5.0 5.0 5.0 5.0 5.0 5.0 5.0 5.0 5.0 5.0
2 1913/756+1 1925 Summe 1 <u>5.430*4.720</u> Summe	1555) 4.5 5.9 20.3 30.3
1 <u>5.430°4720</u> 9umme	5.9 30.3 30.3
1 <u>5.430°4 720</u> Summe	30.3 30.3
1 <u>5400'4720</u> Summe	30.3 30.3
Summe	30,3
1 3510919+1	1.060) 7,7
2 1,84511,125	2,0
3 5.165*1.190	7.3
20104	12,3
	\$0,4
	\$3,4
	nng 1 251(2914 9.785 2 1.8451 135 3 <u>1.9571 130</u> 2umme

Pasul 8: analizarea elementelor din categoriile demolare si adaugare

Deoarece bugetele sunt restranse, este foarte important sa determinati din timp costurile.

Atunci cand lucrati cu elemente 3D, puteti utiliza noile functii din Allplan 2012 pentru calculul suprafetelor si cantitatilor separat pentru fiecare categorie de reabilitare (pastrare, demolare, adaugare). Acest lucru se aplica si pentru noile deschideri sau pentru deschiderile care vor fi inchise in peretii de pastrare.

Obiectiv

Adaugare	pereti						O A	liplan
Project: Creator: Data / Ora: Nota:	Alpian IBD 2012 structu Razvanf 9/5/2011 / 12:15 Calcul de suprafete (mp	ina reabilitare) inclusiv toati	e suprafetei	e de scazit				
Nume_obiect/ Material	Nr element	Bucati	Grosime [cm]	Lungime (m)	Dime	insiuni	Suprafata [mp]	Supraf_tota a (mp
Dammung								
	ung	1	12	0	7.030	7.030*2.700		18.981
1						(2.510*1.250)		-3,16
0						Summe		15,81
1		1	12	.0	1,580	2.700-1.580		4.20
						Summe		4,26
K		1	12	0	6.320	5.320*2.700		14.30
0						(2.510*1.260)		-3,163
1						Summe		11,201
		1	12	0	5,080	5.080*2.700		13,710
\square						Summe		13,710
	Summe k.Ausw.Da	mmung						45,00
umme Dämmun	0							45,00
	Total WA-DAEM-BE	ST\						45.257

Peretii de adaugare (functia E Raport, Lista, directorul Standard, Reabilitare, directorul Adaugare, raportul Adaugare - pereti.rdlc).

Analizarea cantitatilor noi utilizand noile liste din structura de cladire

Puteti analiza cantitati de adaugare utilizand functia 🗉 Raport, Lista.

Pentru a analiza cantitatile de adaugare

- Desenul 181 PRIMUL ETAJ SUPERIOR este activ si desenul 185 PRIMUL ETAJ SUPERIOR EXISTENT + DEMOLARE este activ in fundal.
- 1 Faceti click pe de Citire favorite reprezentare (in bara Standard).

Se va deschide directorul Favorite proiect.

- 2 Selectati fisierul **303 Planuri reabilitare color / hasura 100.bdfa** si faceti click pe **Open**.
- 3 Selectati functia Raport, Lista (paleta Functiuni, familia Arhitectura, modulul Camere, suprafete, etaje, zona Creare).
- 4 Selectati raportul din **Standard**, director **Reabilitare**, director **Adaugare**, **Adaugare electrice**, **incalzire**, **sanitare.rdlc**.

🕞 Raport, lista				X
Look (n:	🔒 Adaugare	•	G 🤣 📂 🛄 -	
	Name	*	Date modified	Type
	🔝 Adaugare	- Adaugare corpuri.rdlc	29.08.2011 18:35	RDLC File
Standard	🔛 Adaugare	- Electrice Incalzire Sanitare.rdlc	29.08.2011 18:35	RDLC File
	📓 Adaugare	- Fundatii.rdlc	29.08.2011 18:35	RDLC File
	🛄 Adaugare	- Grinzi.rdlc	29.08.2011 18:35	RDLC File
Birou	🛄 Adaugare	- Hornuri.rdlc	29.08.2011 18:35	RDLC File
10	🔝 Adaugare	- Invelitori.rdlc	29.08.2011 18:35	RDLC File
	📓 Adaugare	 Macro uri si ferestre.rdlc 	29.08.2011 18:35	RDLC File
My Documents	📓 Adaugare	 Pereti mai mari de 2,5.rdlc 	29.08.2011 18:35	RDLC File
	🔄 Adaugare	- Pereti.rdlc	29.08.2011 18:35	RDLC File
	🔛 Adaugare	- Plansee.rdlc	29.08.2011 18:35	RDLC File
Computer	🔝 Adaugare	- Stalpi.rdlc	29.08.2011 18:35	RDLC File
Network	•			,
	File game:	Adaugare - Bectrice Incalzire San	tare.rdic 💌	Open
	Files of type:	Fisier definitie raport (*.rdic)	•	Cancel
		Fara impartire inaltime - DIN	277	Lista
		Suprafata baza Apix	atie	

5 Faceti click pe **Open** si selectati **Tot** in Optiuni introducere.

Adaugare:	electrice, incalzin	e, sanitare		🔿 Allplan
Project	Allplan IBD 2012 structur	areabilitare		
Creator	Nemetschek			
Data / Ora:	9/5/2011 / 11:08			
Nota:	Analiza dupa numar buc	ati		
Nume_object	Denumire	Nr_element	Pozitionare	Buci
Sanitär				
Fünfeckdusche)			
A	S-OW-5ER90-21	0101 Mak 00022	Besprechung	
	Summe Fünfeckdusche	•		
wc				
	S-WC-1\	0181 Mak 00001	wc	
	Summe WC			
Waschbecken				
G	S-WB-M-1\	0181 Mak 00177	wc	
	Summe Waschbecken			
Gesamtstückz	ahl Sanitir			

6 Selectati din nou functia Raport, lista si creati rapoarte pentru pereti (Standard, Building alteration work folder, New building folder, New building_walls.rdlc report), windows and doors (Standard, director Reabilitare, director Adaugare, Adaugare - ferestre, usi.rdlc).

Urmatoarea ilustratie va arata raportul pentru ferestrele din categoria adaugare.

O vedere a raportului pentru peretii din categoria adaugare veti gasi in sectiunea **Obiectiv**, pasul 8.

Adaugare	: ferestre si usi					🔿 Alipian
Proiect: Creator: Data / Ora: Nota:	Allplan IBO 2012 structura reabilitare Nemetschek 9/5/2011 / 11:30					
Nume_object	Denumire	Bucati	Latime (m)	H maxim (m)	Suprafata [mp]	Supraf_totala (mp)
Ferestre						
Fenster 2flg.	FE2\	1	2,510	1,260	3,163	3,163
Ť	FE21	1	2,510	1,260	3,163	3,163
	FE21	1	2,510	1,260	3,163	3,163
	Total Fenster 2flg.	3				8.215
Total Ferestre	•	3				8.211

Project: Greator: Data / Ora: Nota:	Alpian IBD 2012 struct Razvanf 9:5:2011 / 16:17 Objecte de adaugare p	ura reabilitare entru a crea des	chideri de ad	augare in peretic	le pastrare - calcul supr	afata (mp)	
Nume_obiect/ Material	Nr_element	Bucati	Grosime [cm]	Lungime [m]	Dimensiuni	Suprafata [mp]	Supraf_tota (m
Adaugare corp							
(****		1	0.1	1,405		0.000	0.0
9				Total		0.000	0.0
	Total						0,0
zidarie	Total					e 224	0,0
zidarie	Total	,	0,2	1,406 Total	1.405*1 250	1,271 1,771	0,0 1.7 1.7
zidarie	Total Total zidarie	1	0.2	1,406 Total	1.405*1 260	1,771 1,771	0,0 1,7 1,7

Obiectele de adaugare din peretii de pastrare (functia **Raport, Lista**, directorul **Standard**, **Reabilitare**, directorul **Adaugare**, raportul **Adaugare - obiecte de adaugare.rdlc**).

Analizarea cantitatilor de demolare utilizand listele pentru demolare

Puteti analiza cantitati de demolare utilizand functia 🗉 Raport, Lista.

Pentru a analiza cantitatile de demolare utilizand listele de demolare

- Desenul 181 PRIMUL ETAJ SUPERIOR este activ si desenul 185 PRIMUL ETAJ SUPERIOR EXISTENT + DEMOLARE este activ in fundal.
- 1 Selectati functia Raport, Lista (paleta Functiuni, familia Arhitectura, modulul Camere, suprafete, etaje, zona Creare).
- 2 Selectati directorul **Standard**, director **Reabilitare**, director **Demolare**, raport **Demolare ferestre_usi.rdlc**.

Raport, lista				— X
Look (n:) Demolare	-	Q 🤌 📂 🛄 -	
1	Name	*	Date modified	Туре
	Demolare	 Corpuri demolare.rdlc 	29.08.2011 18:35	RDLC File
Standard	Demolare	- Electrice Incalzire Sanitare.rdlc	29.08.2011 18:35	RDLC File
	Demolare	- Fundatii.rdlc	29.08.2011 18:35	RDLC File
	Demolare	- Grinzi.rdle	29.08.2011 18:35	RDLC File
Birou	Demolare	- Hornuri.rdlc	29.08.2011 18:35	RDLC File
TR.	Demolare	- Invelitori.rdlc	29.08.2011 18:35	RDLC File
	Demolare	 Pereti mai mari de 2,5.rdlc 	29.08.2011 18:35	RDLC File
My Documents	Demolare	- Pereti.rdlc	29.08.2011 18:35	RDLC File
	Demolare	- Plansee.rdlc	29.08.2011 18:35	RDLC File
1.0	Demolare	- Stalpi.rdlc	29.08.2011 18:35	RDLC File
Computer	Demolare	 Tamplarie usi si ferestre.rdlc 	29.08.2011 18:35	RDLC File
N	1			,
Network				
	File name:	Demolare - Tamplarie usi si ferestre	udo 💌	Open
	Files of type:	Risier definitie raport (*/dic)	•	Cancel
		Fara impartire inaltime - DIN	277	Lista
		Suprafata baza Aplic	atie	

3 Faceti click pe **Open** si selectati **Tot** in Optiuni introducere.

Demolare	ferestre si usi					Allplan
Prolect: Creator: Data / Ora: Nota:	Albian IBD 2012 structure reabilities Reground 9:5/2011 / 12:42					
Name object	Denumire	Bucati	Latime (m)	H maxim (m)	Suprafata [mp]	Subraf totala Imp
Ferestre	55					
Fensterbur 15	FE-ASBRI	,	1.010	2 120	2 141	2.14
	Tetal Fenstertir tilg	÷				2.14
Total Ferestre		1				2.141

Aceasta lista analizeaza peretii demolati (**Standard**, director **Reabilitare**, director **Demolare**, raport **Demolare - pereti.rdlc**):

Demolare	pereti						O A	llplan
Project: Creator: Data / Ora: Nota:	Alpian IBD 2012 strut Razvanf 9/5/2011 / 12:15 Calcul de subrafete (n	tura reabilitare no) inclusiv toate	suprafetel	e de scazit				
Nume_obiect/ Material	Nr element	Bucati	Grosime [cm]	Lungime [m]	Dimen	siuri	Suprafata [mp]	Supraf_t a (r
Dammung	P.							
The second secon		1		2.0	0,480	2,70010,480		
						Summe		1
		1	1	2.0	5.450	5.450*2.700		14
						Summe		14
	Summe WA-DAEN	ABBR						1
Summe Dämmu	ung							1
Wand								
WI-ABBR\								
-		1	1	11,6	2,234	2.600*2.234		
111						-(2.120*1.010)		-2
յլ						Summe		4
	Summe WI-ABBR	L						3
Summe Wand								:
Gesamtsumme		4						12

Alt exemplu de lista (**Standard**, director **Reabilitare**, director **Demolare**, raport **Demolare - corpuri demolate.rdlc**):

Obiec	te dem	olare	in pereti de p	astran	,				0	Allplan
Proiect: Creator: Data / O Nota:	Alip Raz 9/5 Obi	lan IBD vanf 2011 / ecte de	2012 structura rea 16:17 demolare pentru s	biltare crea desc	chideri de de	molare in pe	neti de pr	astrare - calcul supra	fata (mp.)	
Nume_o Material	biect/	Nr_ele	ment	Bucati	Grosime [am]	Lungime [m]		Dimensiuni	Suprafata [mp]	Supraf_total [m]
Dämmu	19									
WA-DAE	M-ABOR-C	EP.								
- COLOR	1			1	0,1		1,405	1.405*1.250		1,77
	J							Total		1.71
		Summe	WA-DAEM-ABBR	OEP						1,7
Total	Dämmung	1		1						1,7
Mauerw	erk Typt									
WI-OEF	ABBR									
£1				1	0,3		9,889	2.120*0.885		1,87
U								1041		1.01
- /	3			1	0,3	2	1,405	1.405*1.250		1,77
Ĺ	J							Total		1,77
	-	Total	WI-OEF-ABBR\							3,64

Analizarea cantitatilor de demolare utilizand listele

Nota: Puteti utiliza listele predefinite pentru a analiza datele de reabilitare. Totusi, va trebui mai intai sa filtrati datele in functie de

categorie (**demolare**, **pastrare** sau **adaugare**) daca lista pe care doriti sa o utilizati nu se afla in directorul **Reabilitare**.

Urmatoarea sectiune descrie procedura utilizand ferestrele de demolare ca exemplu.

Pentru a analiza cantitatile de demolare utilizand listele

- 1 Setati desenul **185 PRIMUL ETAJ SUPERIOR Existent** + **Demolare** activ.
- 2 Faceti click pe Z Citire favorite reprezentare (in bara Standard).

Se va deschide directorul Favorite proiect.

- 3 Selectati fisierul 308-Desen demolare color 100.bdfa.
- 4 Selectati functia Raport, Lista (paleta Functiuni, familia Arhitectura, modulul Camere, suprafete, etaje, zona Creare).
- 5 Selectati directorul Standard, Finisaje, raportul Ferestre.rdlc.

D: Raport, lista				×
Look in:	🎉 Ferestre, us	· •	û 🌶 📂 🗔 -	
	Name	*	Date modified	Type
	Fereastra i	n acoperis.rdlc	29.08.2011 18:35	RDLC File
Standard	📓 Ferestre (d	etalii cu pret).rdlc	29.08.2011 18:36	RDLC File
	📓 Ferestre (d	etalii).rdlc	29.08.2011 18:35	RDLC File
.	Ferestre.rd	lc	29.08.2011 18:35	RDLC File
Birou	📓 Glafuri.rdl	c .	29.08.2011 18:35	RDLC File
B	📓 Goluri fere	stre.rdlc	29.08.2011 18:35	RDLC File
	Goluri usi.	rdlc	29.08.2011 18:35	RDLC File
My Documents	Usi.rdlc		29.08.2011 18:35	RDLC File
	📓 Usi (detalii	cu pret).rdlc	29.08.2011 18:36	RDLC File
1.0	📓 Usi (detalii).rdlc	29.08.2011 18:35	RDLC File
Computer				
Network				_
	File name:	Ferestre.rdic	•	Qpen
	Files of type:	Fisier definitie raport (*/dlc)	•	Cancel
		Fara impartire inaltime - DIN	277	Lista
		Suprafata baza Apic	atie	

- 6 Faceti click pe Open.
- 7 In Asistent filtru, faceti click pe Filtru categorie reabilitare.



8 Caseta de dialog **Filtru categorie reabilitare** se va deschide. Selectati **Demolare** si faceti click pe **OK** pentru confirmare.

Filtru categorie reabilitare
Pastrare
Adaugare
Conditie: 📃 🙆
CK Abandon

9 Faceti clic pe Tot in Optiuni introducere

						🔿 Allplan
Proiect: Creator: Data / Ora: Nota:	Allplan IBD 2012 structura reabilitare Razvanf 9/5/2011 / 16:03					
66)	Denumire	Bucati	Latime (m)	Inaltime (m)	Suprafata [mp]	Supraf_totala (mp)
101 - READ	LITARE PRIMUL ETAJ SUPERIOR FE-BEST\ DK	1	2.510	1.260	3.163	3.163
Total 181 - I	REABILITARE PRIMUL ETAJ SUPERIOR	1				3,16

Acum ati ajuns la finalul acestui tutorial. Ati invatat cum sa creati rapid desene de pastrare, desene de demolare si planuri de revizie utilizand noile functii din Allplan 2012 implreuna cu Allplan IBD date CAD pentru Reabilitare. In plus, ati invatat cum se pot extrage cantitatile si suprafetele din modelul cladirii.
Index

A

asistenti, 15 avantaje, 33

С

camere de adaugare creare, evaluare si analizare, 157 camere de pastrare creare, evaluare si analizare, 151 camere de pastrare, camere de adaugare, 146 categorie de reabilitare, atribute, 149 cladire noua adaugare, 82 fereastra, 92, 112 pereti exteriori, 82 pereti interiori, 88 usa interioara, 90 conversie pentru lucrari reabilitare, 44, 62 convertirea datelor de tip pastrare in date de tip demolare, 62 convertirea ferestrelor de tip pastrare in ferestre de demolare, 110

D

definitii, 5 desen de demolare, 6 desene existente. 5 plan de revizie, 6 planuri reabilitari, 5 demolare fereastra, 110 desen de demolare, 129, 143 perete interior, 62 strat de izolatie al peretelui exterior, 67 usa interioara, 64 desene de adaugare, 81 exceptie, 99 desene existente, 10, 20, 60 copiere, 60

creare, 32 ferestre si usi, 39 horn, 44 parapet, 48 pereti exteriori si interiori, 34 planseu, 55 radiator, 43 scara, 52

Ε

elemente 2D, 113 evaluarea si analizarea datelor camere, 146 camere de adaugare, 157 camere de pastrare, 151 elemente de adaugare, 157, 164 elemente de demolare, 157, 169 evaluarea si analizarea suprafetelor si cantitatilor, 148

F

favorite reprezentare, 143

I

importare DWG, 29 importarea datelor care vor reprezenta referinta pentru desen, 29 instalare, 17 configurare, 20

L

lucrari de reabilitare modalitatea de lucru, 10

Μ

marirea deschiderilor, 99 modificarea statutului layerelor, 103 mutarea deschiderilor din pereti, 99

0

obicte de demolare, 99, 106 obiecte de adaugare, 99 obiecte demolare, adaugare, 101 creare strat cu strat, 106, 113 grosimea obiectului de adaugare, 113 pentru fereastra, 108, 113

P

pardoseala, 55 pereti de pastrare astuparea deschiderilor, 92 crearea deschiderilor, 92 plan, 140 plan de revizie, 10, 129, 146 planuri de reabilitare, a/n, 122 planuri reabilitare color / hasura, 119 planuri reabilitare, color, 121 planuri reabilitari, 10, 60, 122 cladire noua, 67, 82, 88, 90, 92 cotare si descriere, 127 demolare, 62, 64, 67 deschideri in pereti, 92, 103 desene de adaugare, 81 proiect sablon, 15 copierea si redenumirea, 27

Т

tip desen, 34 tipuri de reprezentare, 77 planuri de reabilitare, a/n, 122 planuri reabilitare color / hasura, 119 planuri reabilitare, color, 121

V

vederi si sectiuni, 129 Vederi si sectiuni, 129